

Ultime comunicazioni alle scuole iscritte a Kangourou Febbraio 2025

- Gara sprint di ripescaggio **Coppa Benjamin**
- Gara sprint di ripescaggio **Coppa Student**
- Novità: **Coppa PLAY** a Bologna per adulti e studenti scuole secondarie di primo grado
- Regolamento Coppa PLAY
- Accordo Kangourou con **Arcadia Travel** e **Cervia In** per gli alberghi alle finali a squadre (a Cervia) e individuali (a Cesenatico)
- Negozio di Kangourou

L'Associazione Culturale Kangourou Italia opera in convenzione con

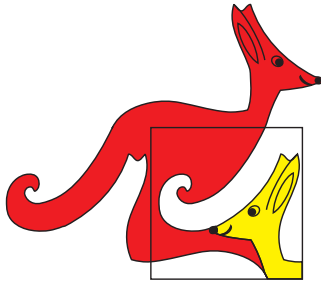


**Università
di Genova**



UNIMORE

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI
MODENA E REGGIO EMILIA



Coppa Benjamin 2025
Gara sprint di ripescaggio
in presenza a Bologna
il 4 aprile 2025
ore 15.00

- Vengono messi in palio, secondo il numero delle scuole iscritte, fino a 7 posti per la **finale della Coppa Benjamin a squadre** di maggio 2025
- Le scuole che intendono partecipare devono iscriversi sul sito di Kangourou
- Le iscrizioni si chiudono raggiungendo le 50 scuole o al più il 20 marzo 2025
- Le scuole già qualificate non possono partecipare
- Registrazione dalle 14.00
- La gara "sprint" dura un'ora con 10 o 11 quesiti
- La gara si svolge in un padiglione della Fiera di Bologna dove è in corso la Fiera del gioco PLAY
- Kangourou predispone un modulo da compilare per le scuole per entrare a PLAY
- Valgono le regole generali della Coppa Benjamin di Kangourou

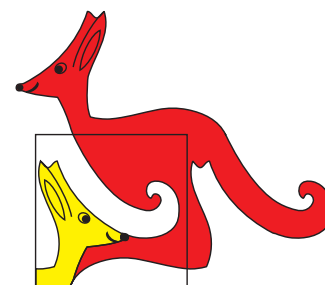
Coppa Student 2025

Gara sprint di ripescaggio

in presenza a Bologna

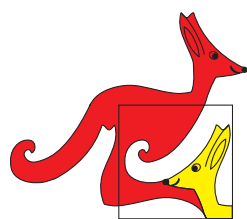
il 4 aprile 2025

ore 17.00



- Vengono messi in palio, secondo il numero delle scuole iscritte, fino a 12 posti per la **finale della Coppa Student a squadre** di maggio 2025
- Le scuole che intendono partecipare devono iscriversi sul sito di Kangourou
- Le iscrizioni si chiudono raggiungendo le 60 scuole o al più il 20 marzo 2025
- Le scuole già qualificate possono partecipare per allenarsi
- Registrazione dalle 16.00
- La gara "sprint" dura 30 minuti con solo 5 quesiti
- La gara si svolge in un padiglione della Fiera di Bologna dove è in corso la Fiera del gioco PLAY
- Kangourou predispone un modulo da compilare per le scuole per entrare a PLAY
- Valgono le regole generali della Coppa Student di Kangourou

CASIO®



PLAY

festival del gioco



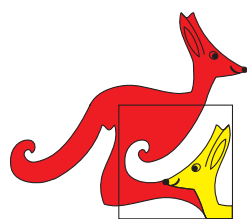
Prima Coppa PLAY di Matematica
Gara in presenza al PLAY di Bologna
il 5 aprile 2025
ore 11.00 (prima prova) e ore 15.00 (finale)

- Riservata a squadre formate da **4 giovani** frequentanti una scuola secondaria di primo grado **+ 5 adulti** (docenti o parenti di studenti della scuola)
- I giovani avranno un loro tavolo e loro quesiti
- Gli adulti avranno un altro tavolo e altri quesiti
- Le risposte sono sempre dei numeri interi di al più 4 cifre
- Il punteggio della squadra sarà uno solo come somma dei punteggi delle singole parti o come sottrazione, in caso di risposte errate
- Vale il regolamento delle gare a squadre Kangourou (non Coppa Student)
- Le squadre, fino al massimo di 50, devono iscriversi sul sito <https://www.kangourou.it>
- Le squadre entreranno alla Fiera del Gioco PLAY sabato 5 aprile 2025
- I biglietti d'ingresso per tutti i nove componenti della gara costano globalmente, **gara + PLAY, 60,00 euro** (contro i 23,00 euro, prezzo standard di ingresso a PLAY per ogni adulto) e si devono prenotare e pagare direttamente a Kangourou
- Due gare la prima alle 11.00 e la seconda alle 15.00. Registrazione dalle ore 10.00.
- Durata di ogni gara: un'ora effettiva
- Per ogni squadra, il punteggio realizzato al termine della prima gara, contato per 2/3, sarà il punteggio iniziale alla seconda gara (la finalissima)
- La squadra vincente avrà una Coppa che manterrà fino all'edizione 2026 di PLAY dove verrà rimessa in gioco; se non potesse partecipare all'edizione 2026, restituirà la Coppa all'organizzazione
- (Da confermare) Si prevede una *gara di rivincita*, valida per **l'ammissione alla Coppa PLAY 2026**, a Cervia il **4 maggio 2025 alle 21.00**



Prima Coppa PLAY di Matematica Regolamento

1. La Coppa PLAY nasce da un accordo tra gli organizzatori di PLAY e Kangourou per l'utilizzo ludico - didattico di uno spazio all'interno della Fiera del gioco.
2. Si tratta di una competizione a squadre formate da 9 elementi: 5 adulti e 4 giovani. I giovani devono frequentare al più una classe di una scuola secondaria di primo grado mentre gli adulti devono essere nati nello scorso millennio ed essere parenti di studenti della scuola.
3. Le iscrizioni delle squadre avvengono sul sito di Kangourou (<https://www.kangourou.it>).
4. Un modulo per la privacy verrà compilato e firmato da ogni squadra prima della conferma dell'iscrizione.
5. Le iscrizioni divengono effettive quando viene versato, sul conto di Kangourou Italia, il contributo di 60.00 euro che dà diritto a che la squadra entri a PLAY sabato 5 aprile e partecipi alle due parti della competizione.
6. Ogni squadra deve registrarsi con un nome e comunicare il nome di un responsabile con relativo numero di cellulare e indirizzo email.
7. Il giorno della gara le squadre devono registrare il loro arrivo in un punto accoglienza che verrà predisposto in prossimità del campo di gara.
8. La gara consiste in due prove: alla prima prova tutte le squadre partono con 200 punti e ogni quesito parte da 30 punti.
9. Alla seconda gara il punteggio iniziale è dato dai due terzi del punteggio ottenuto alla prima gara. I quesiti partono ancora tutti da 30 punti.
10. I 4 giovani avranno 8 quesiti numerati da 1 a 8 mentre gli adulti avranno altri 8 quesiti numerati da 9 a 16.
11. Il valore dei quesiti aumenta di un punto ogni minuto e di due punti per ogni risposta errata fino a che una squadra risponde esattamente. La risposta esatta assegna alla squadra il valore attuale del quesito più un bonus di 12 punti per la prima squadra che risponde esattamente, 9 punti per la seconda, 6 per la terza e 3 per la quarta.
12. Ogni risposta errata è penalizzata di 10 punti.
13. Nelle due gare i quesiti non sono in ordine di difficoltà, solamente il quesito 1 è "più facile" poiché sarà la scelta obbligata per coloro che non dichiareranno quale sia il loro quesito Jolly.
14. Le squadre hanno 20 minuti per richiedere chiarimenti sul testo alla giuria.
15. Le squadre hanno 20 minuti per dichiarare il loro quesito Jolly. Tale quesito deve essere scelto dai giovani entro i quesiti da 1 a 8. Il quesito Jolly raddoppia i punteggi positivi ma anche le penalità.
16. Vince la Coppa PLAY la squadra che al termine delle due prove del 5 maggio ottiene il punteggio superiore a tutte le altre. In caso di parità di punteggio prevarrà la squadra con il componente più anziano.
17. Nell'aula delle prove si possono portare materiale di cancelleria ma non libri, calcolatrici, telefoni, tablet o goniometri.
18. Sono vietate comunicazioni di ogni tipo con l'esterno e anche tra due tavoli della stessa squadra: in particolare non ci devono essere comunicazioni tra i consegnatori della parte giovani e della parte adulti di una stessa squadra.
19. Ogni scuola può inizialmente iscrivere una sola squadra. Accetteremo seconde o terze squadre se rimarranno posti disponibili dopo il 13 marzo 2025.



Hotel alle finali Kangourou 2025

Le finali a squadre 2025 si terranno al Palazzetto dello Sport di Cervia dal 4 all'8 maggio 2025 mentre la finale individuale si svolgerà al Palazzetto di Cesenatico e a Mirabilandia dal 19 al 21 settembre 2025.

Kangourou Italia opera con il patrocinio dei Comuni di Cervia e di Cesenatico.

Kangourou Italia ha firmato un contratto per la gestione degli eventi con *Arcadia Travel* e con *Cervia In*.

Per la finale a squadre a Cervia operano per noi sia *Cervia In* sia *Arcadia* mentre per la finale individuale a Cesenatico sarà solo *Arcadia* che si occuperà delle nostre prenotazioni.

Questi hanno cercato le migliori offerte per i soggiorni delle finali e hanno messo a disposizione loro personale (Martina Valbonesi per Arcadia e Claudia Pagan per Cervia In) per rispondere a tutte le richieste delle scuole.

I telefoni per i contatti sono

Claudia Pagan (Cervia In)

0544 916280

Martina Valbonesi (Arcadia)

391 139 2345

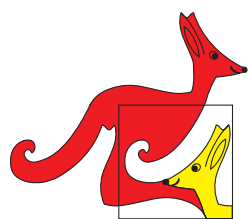
Le email per i contatti sono

Claudia Pagan (Cervia In)

c.pagan@discovercervia.com

Martina Valbonesi (Arcadia)

touropoperator@arcadiaviaggi.it



Negozio Kangourou

Via Giacomo Medici 2

20900 Monza (MB)

- Oltre 80 titoli di libri, testi gare, riviste, CD, DVD, giochi e gadget di matematica.
- Per meglio seguire i clienti chiediamo una prenotazione o sul sito ufficiale <https://www.expokang.it> oppure per telefono al 347 040 2755.
- Il negozio oltre che spazio espositivo e di vendita è utilizzato per seminari e conferenze, non solo di matematica.
- Seguiteci anche sui social per essere informati delle nostre attività e offerte speciali.
- Regali per i docenti, per la festa del papà, della mamma, dei nonni e di tutti gli appassionati di giochi logici.

