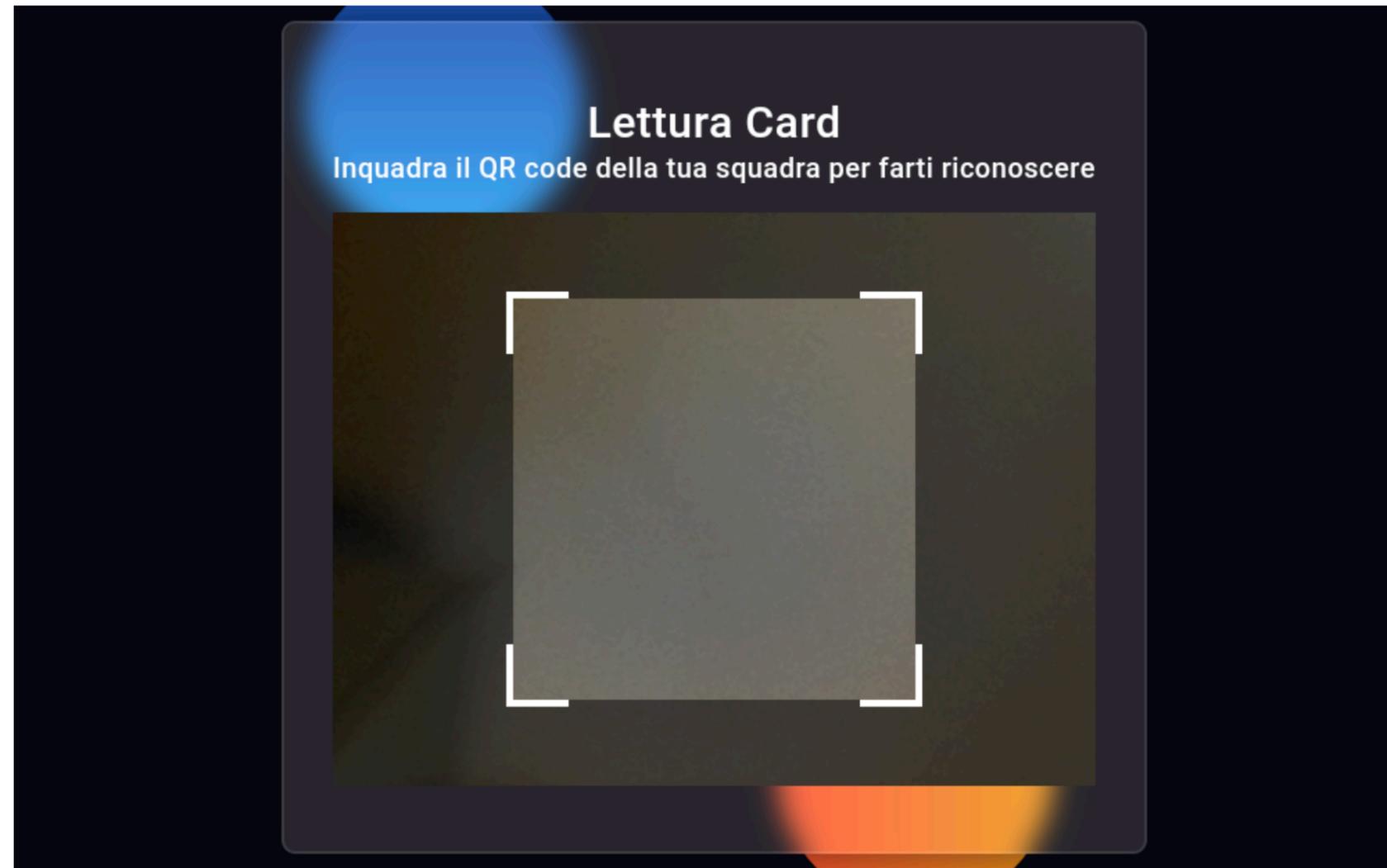


Brainstorm Automatic Machine

Inserimento risposte da tablet

1- Riconoscimento

Avvicinare la tessera al tablet, col QR code rivolto verso lo schermo



Quando il QR code verrà letto, l'app andrà automaticamente alla pagina seguente

2- Inserimento Risposta

Sulla sinistra riepilogo punti e posizione, sulla destra inserimento risposte

The screenshot shows a game interface with a dark background. At the top, there are two icons: a game controller labeled 'Risposta' (circled in yellow) and a rocket labeled 'Jolly'. The left panel displays team information for 'Squadra 3: CASSINI GE 1', including a current score of 200 and a current position of 1. The right panel is titled 'Inserisci la risposta' and features a dropdown menu labeled 'Quesito' with the value '6 - Copie difettose' and a list of 22 responses.

Squadra 3: CASSINI GE 1

Punteggio attuale: 200

Posizione attuale: 1

Inserisci la risposta

Quesito 6 - Copie difettose

Risposta 22

CONFERMA RISPOSTA

← ANNULLA

←- premendo sulla casella Quesito potrete scegliere il quesito da una lista ordinata per numero

2- Inserimento Risposta

Sulla sinistra riepilogo punti e posizione, sulla destra inserimento risposte

The screenshot displays a digital assessment interface. On the left, a calculator icon is visible next to the text 'Posizione attuale: 1'. In the center, there is a dark grey box containing a white input field labeled 'Risposta'. Below this, a blue bar contains the text 'CONFERMA RISPOSTA' with a right-pointing arrow. At the bottom, a numeric keypad is shown with buttons for digits 0-9, a decimal point, a fraction bar, and mathematical symbols like minus, plus, multiply, and divide.

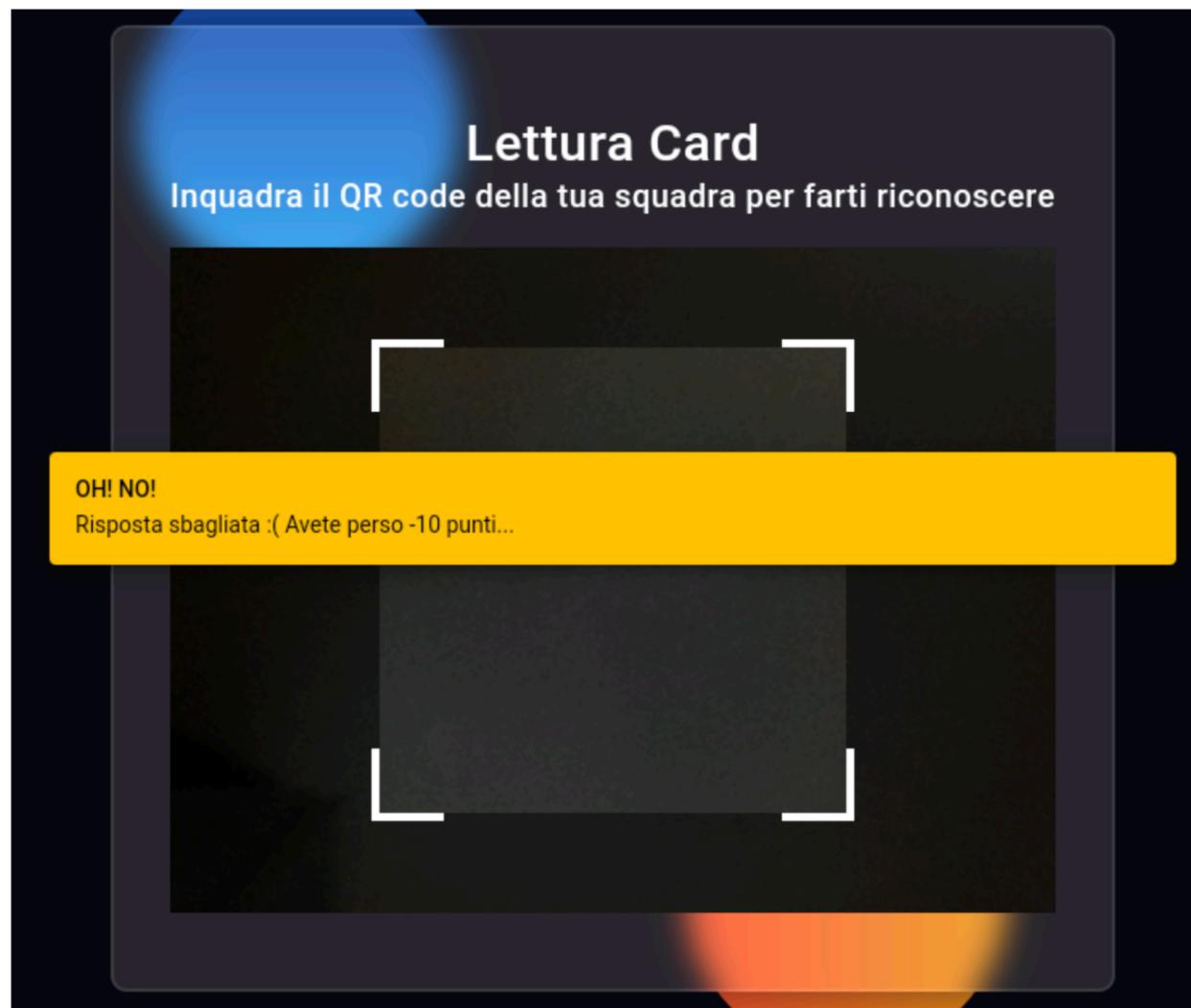
<- premendo sulla casella Risposta apparirà una tastiera con cui inserire il valore della risposta (gli 0 iniziali si possono omettere).
Per confermare premere il tasto BLU di invio o il tasto BLU "CONFERMA RISPOSTA"

2- Inserimento Risposta

Una volta inviata la risposta l'app torna alla schermata iniziale e vi appare un messaggio

...giallo in caso di risposta sbagliata

...verde in caso di risposta giusta

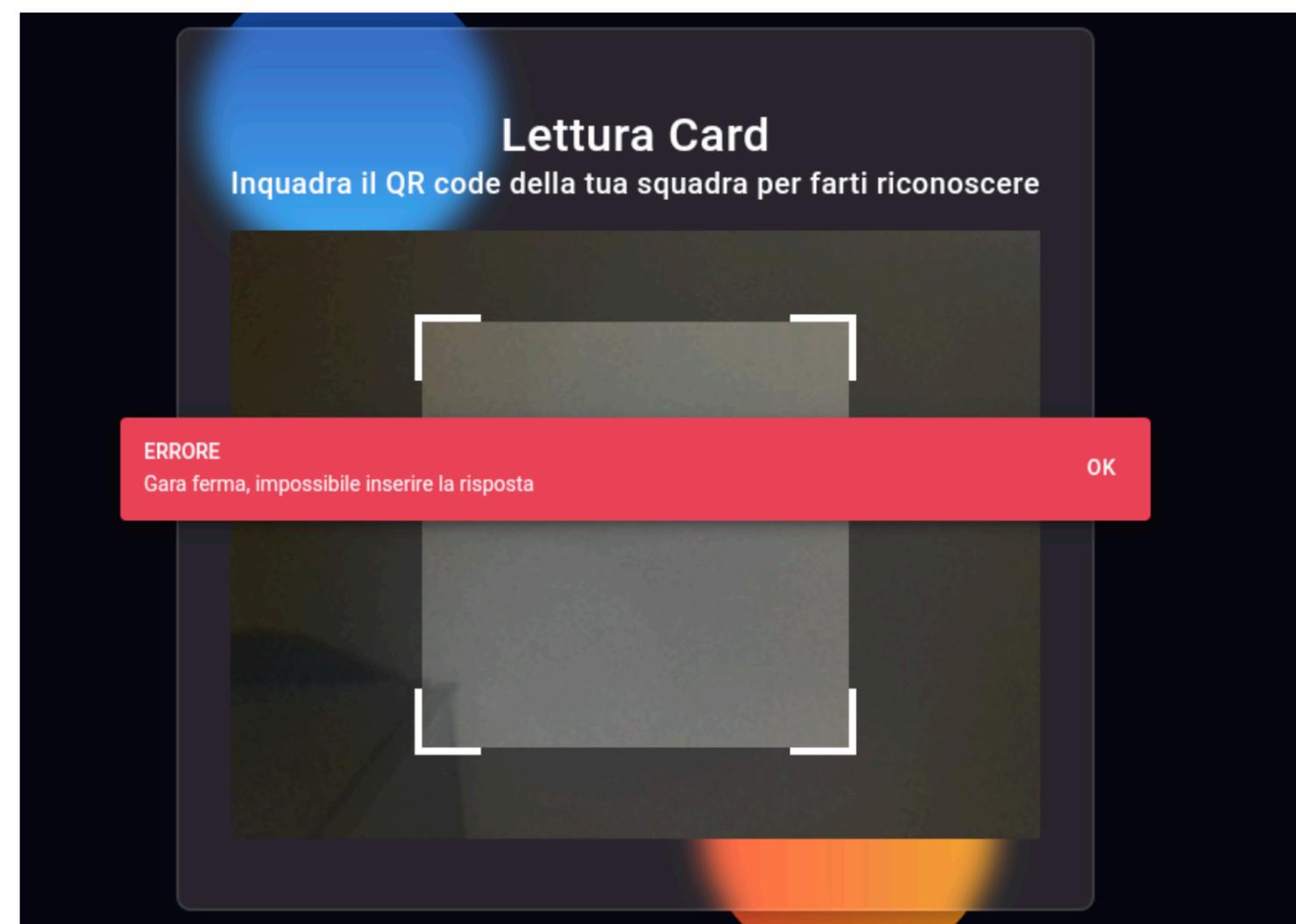


2- Inserimento Risposta

Una volta inviata la risposta l'app torna alla schermata iniziale e vi appare un messaggio

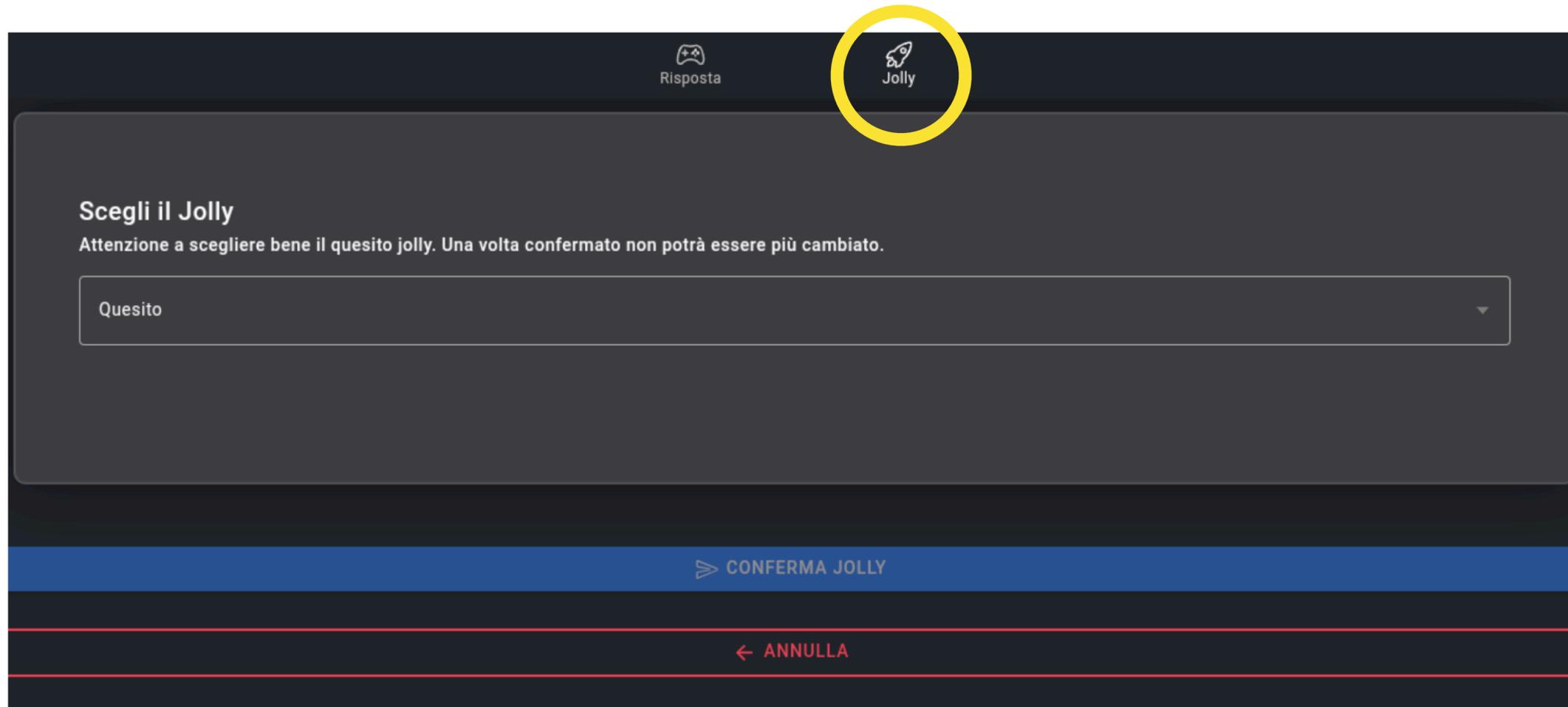
...azzurro se la classifica è nascosta

...rosso in caso di errore



3- Inserimento Jolly

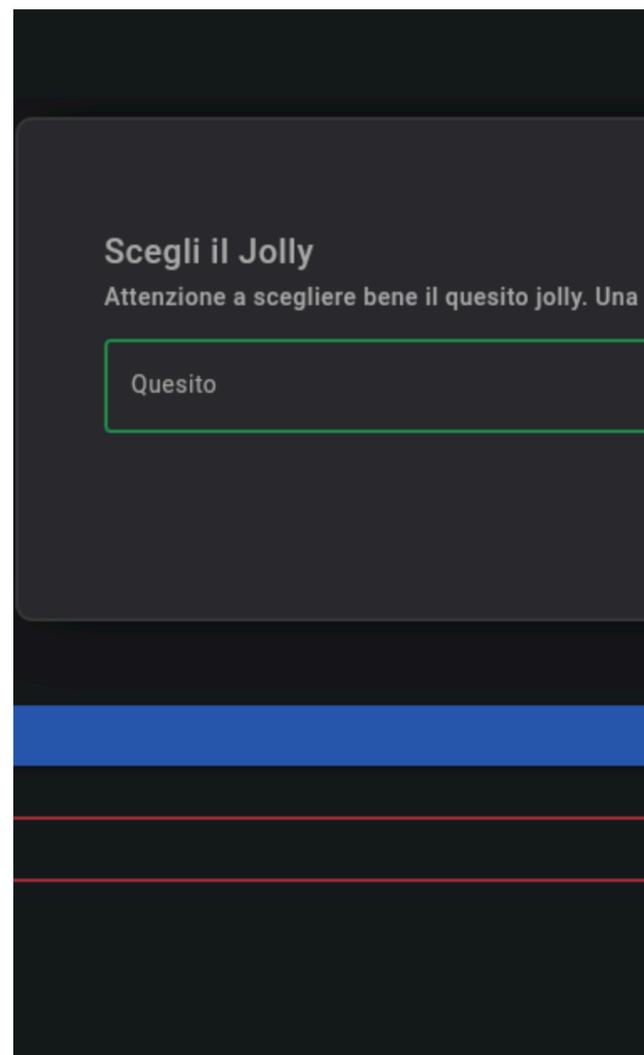
Selezionare in alto il tab "Jolly"



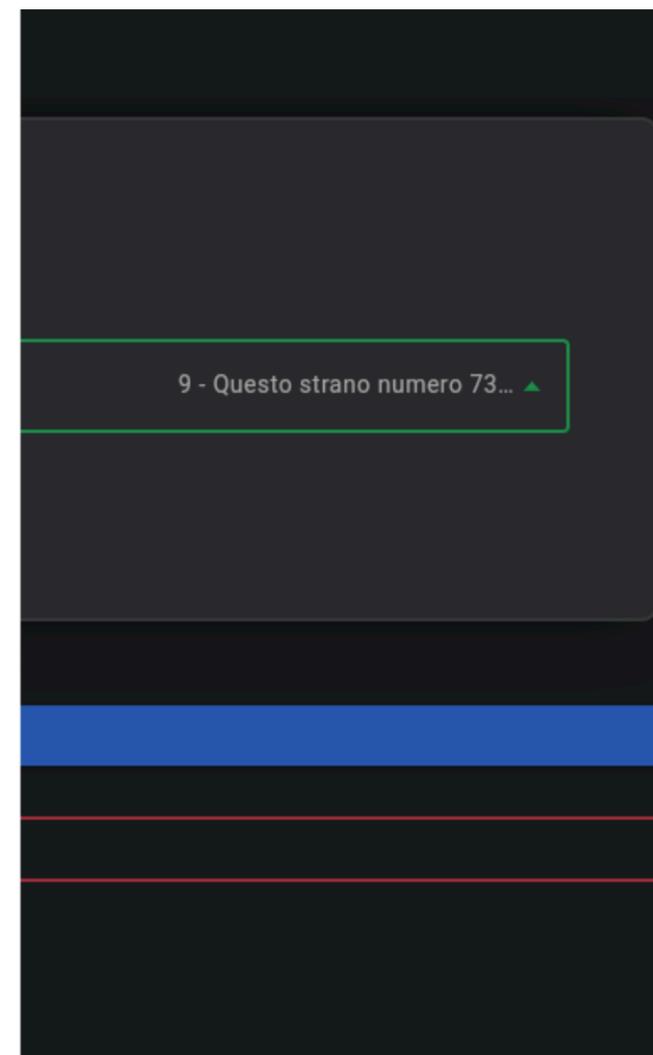
<- premendo sulla casella Quesito potrete scegliere il quesito da una lista ordinata per numero

3- Inserimento Jolly

Selezionare in alto il tab "Jolly"



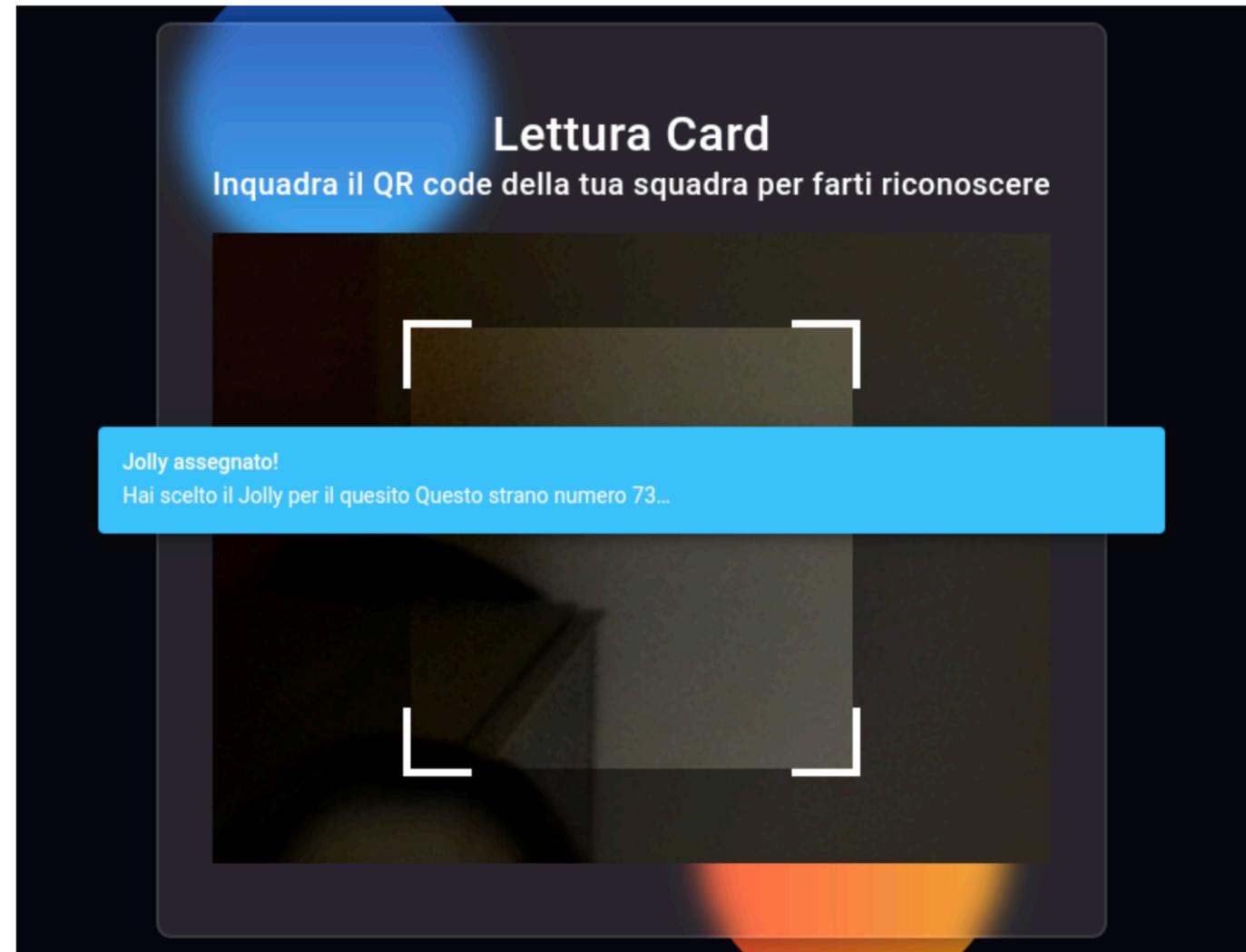
- 1 - L'algoritmo di Kaprekar
 - 2 - Frazioni egizie
 - 3 - Due funzioni con un punto in comune
 - 4 - I salvadanai di Maria
 - 5 - Dalla linea laterale
 - 6 - Copie difettose
 - 7 - Piccoli roditori crescono
 - 8 - Una successione periodica
 - 9 - Questo strano numero 73...
 - 10 - Variazioni sul Tangram
 - 11 - I numeri della felicità
- Cancel



<- premendo sulla casella Quesito potrete scegliere il quesito da una lista ordinata per numero

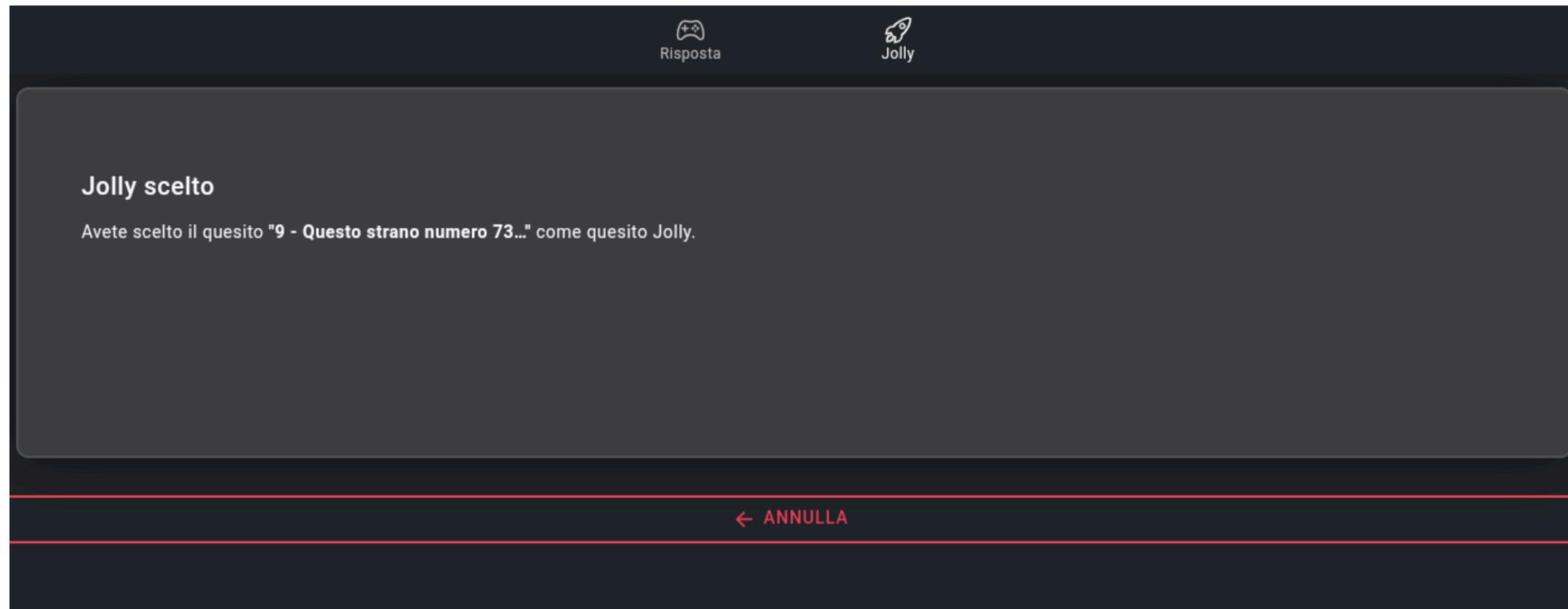
3- Inserimento Jolly

Una volta inviato il jolly l'app torna alla schermata iniziale e vi appare un messaggio



3- Inserimento Jolly

Se il jolly era già stato scelto, il secondo tab sarà così



Grazie e buona gara!

Cimidas Software House