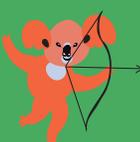
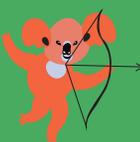
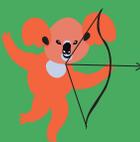




# Le malizie dei **KOALA**



**rette**

**segmenti**

**allineamenti**

**LE MALIZIE DEI KOALA N° 3**

© 2015, ACL - les éditions du Kangourou  
© 2016, Edizioni Kangourou Italia

ISBN : 978-88-89249-47-5  
[www.kangourou.it](http://www.kangourou.it)

4,50 €



**n° 3**



### Unire con dei segmenti

Per tracciare un tratto ben dritto tra due punti ...

- 1• Appoggia un righello, con il bordo che tocchi i due punti.
- 2• Tieni ben fermo il righello con una mano

**facendo il ponte,**

le dita si appoggiano sul righello in modo che essa non possa muoversi !

- 3• Traccia il segmento.



Per evidenziare un punto, si può disegnare:

- un cerchio più o meno grosso ••
- l'intersezione di due piccoli segmenti formanti una croce × +

Per il gioco *Koala della Matematica*, capovolggi questo libretto...

Inizia a scrivere il tuo **NOME**, il tuo **COGNOME** e la tua **CLASSE**, sulla copertina.

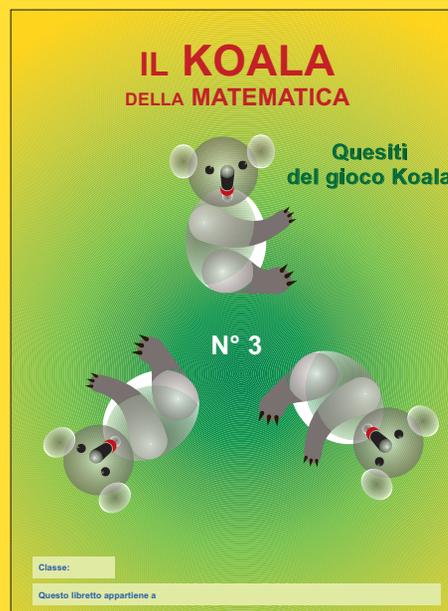


Troverai di seguito i quesiti del gioco Koala 2016 :

24 quesiti riservati alla categoria **PRE-ECOLIER**.

La categoria **PRE\_ECOLIER** è riservata agli studenti delle classi seconda e terza della scuola primaria.

Le soluzioni saranno disponibili sul sito [www.kangourou.it/koala/](http://www.kangourou.it/koala/)

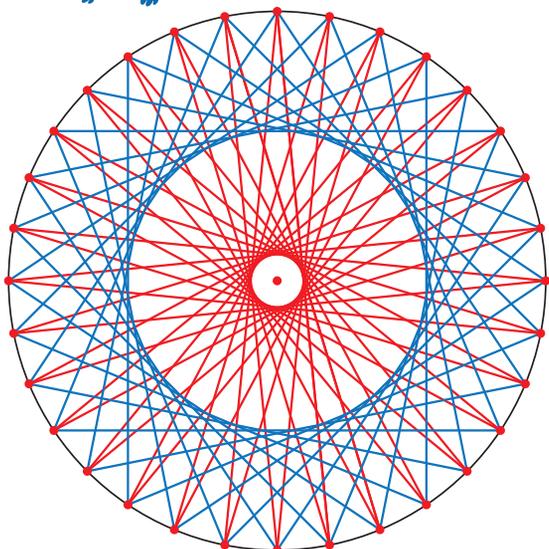


Ogni anno, a partire dal 2014, allievi di seconda e terza della scuola primaria partecipano al **Koala della Matematica**. Questo gioco, come il suo fratello maggiore, il **Kangourou della Matematica**, è proposto nel mondo intero. Con essi giocano ogni anno, più di sette milioni di giovani ed i loro professori...



# Sommario

## Righe, rette, segmenti, allineamenti



Unire dei punti, pagina 4

Tirare con l'arco e giocare a golf, pagina 5

Tracciare delle rette e dei segmenti, pagina 6

Allineamenti, pagina 7

Riprodurre, pagina 8

Biliardo, il ragno, pagina 9

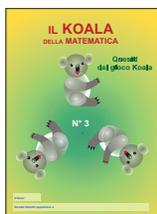
Fili tesi, pagina 10

Su una circonferenza, pagina 11

Su dei quadrati, pagina 12

Altre figure, pagina 13

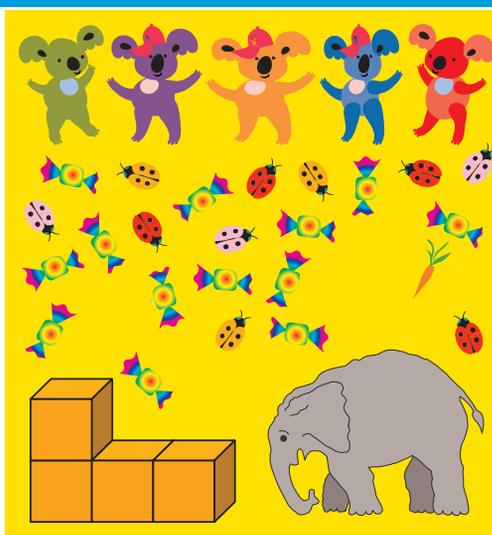
Soluzioni, pagina 15



Libretto capovolto:

quesiti del  
**GIOCO KANGOUROU**

Categoria  
**PRE - ÉCOLIER**





# Unire dei punti

Con un righello, unisci i punti nell'ordine dei numeri ... e scrivi il nome di ciò che è rappresentato.

2 4 6 8

1 3 5 7 9 10

*una*

8 11 13 12 6 7

9 10 16

18 17 4 5

14 15 21 22 2

19 20 23 25 28 3

24 26 27 1 29

*un*

9

8 10

5 11

4 13 12

7 6 14

3 2 1

*una*

8

3

5 4 10 9

6 2 7 11 12

1 15

14 13

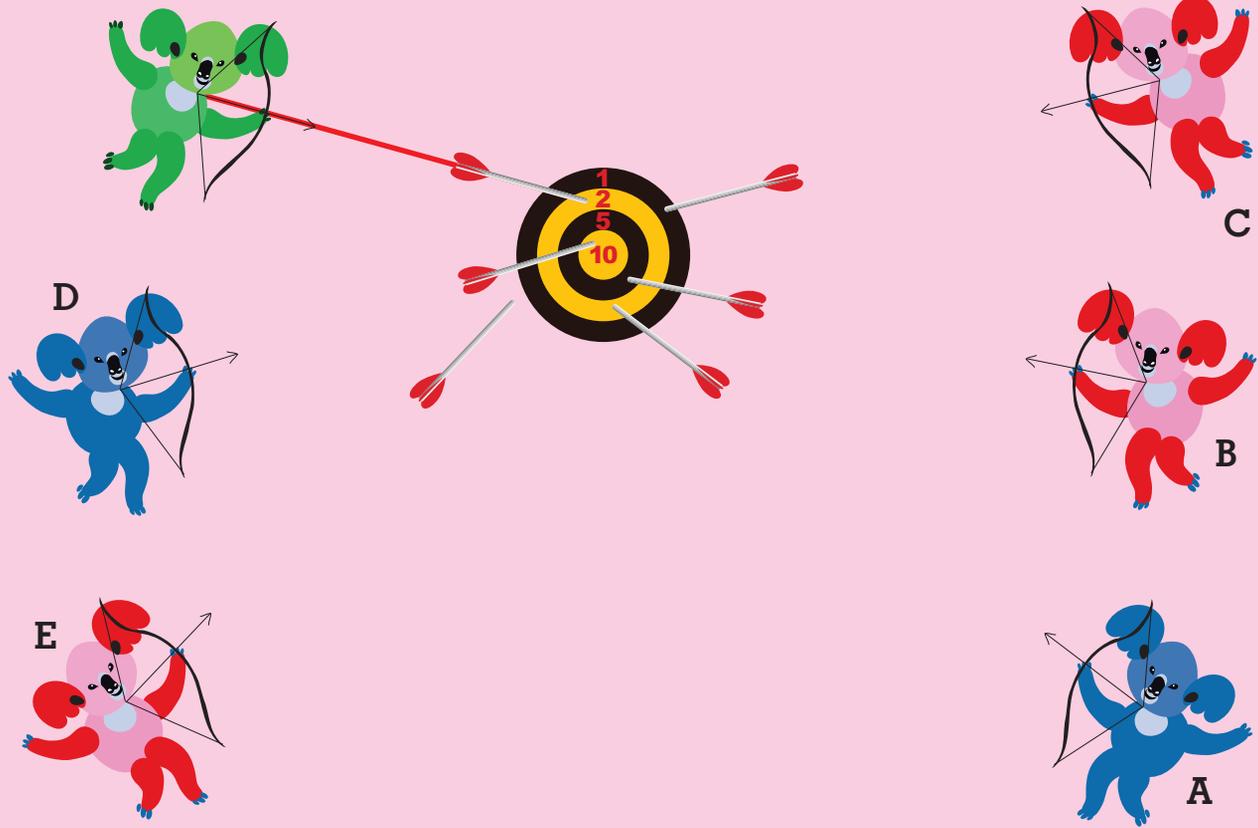
*una*



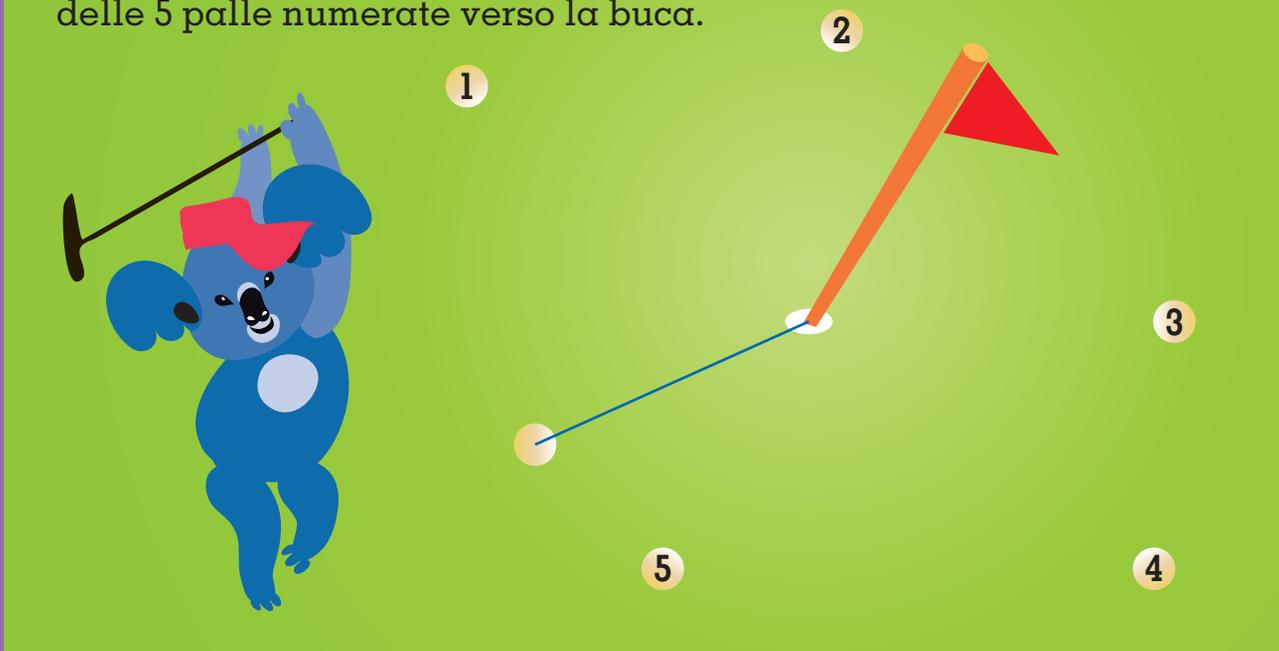


# Tirare con l'arco e giocare a golf

Il koala verde e i suoi cinque amici hanno tirato delle frecce. Lui ha colpito nel 2, A pure, B nel 5, C nell'1, D nel 10 e E ha mancato il bersaglio. Traccia i 5 segmenti che rappresentano i percorsi delle frecce dei suoi amici.



Traccia i segmenti che vanno da ciascuna delle 5 palle numerate verso la buca.





# Tracciare rette e segmenti

Per ogni coppia di punti traccia la retta che li congiunge. Certe rette sono già tracciate. Alla fine, in ogni riquadro, vi saranno tante rette quanti sono gli animali disegnati.

Tracing exercise for elephants. A light blue square contains a diagonal line with two tick marks. Below it is a plus sign and three red elephants.

Tracing exercise for pelicans. A light pink square contains two intersecting diagonal lines with tick marks at their ends and intersections. There are five blue pelicans scattered around.

Traccia tutti i segmenti aventi come estremità 2 punti evidenziati.

Tracing exercise for ducks. A light orange square contains six blue ducks and a green line segment with tick marks at both ends.

Tracing exercise for hedgehogs, turtles, and sheep. A light blue square contains a green hexagon with tick marks at its six vertices. There are six hedgehogs, four turtles, and six sheep scattered around.





# Allineamenti

In ogni disegno, abbiamo evidenziato dei punti. Ogni volta che ti pare che 3 punti siano allineati, controlla con un righello e traccia la retta passante per questi 3 punti.

lo vedo in tutto 3 rette!

lo vedo in tutto 8 rette!

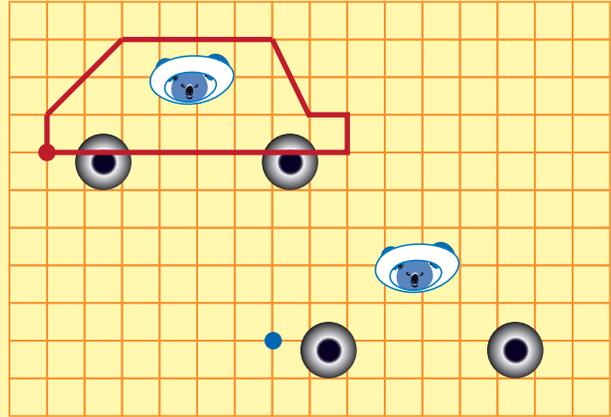
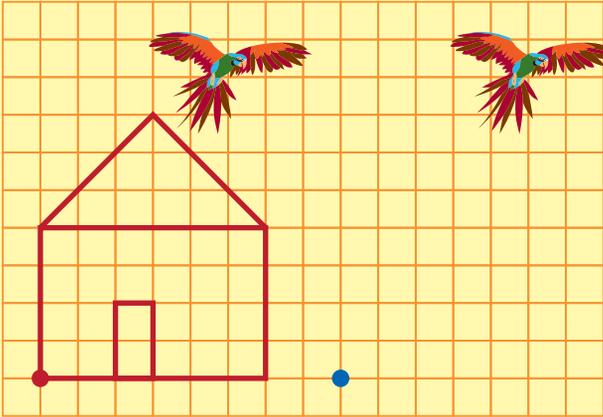
lo vedo in tutto 4 rette.



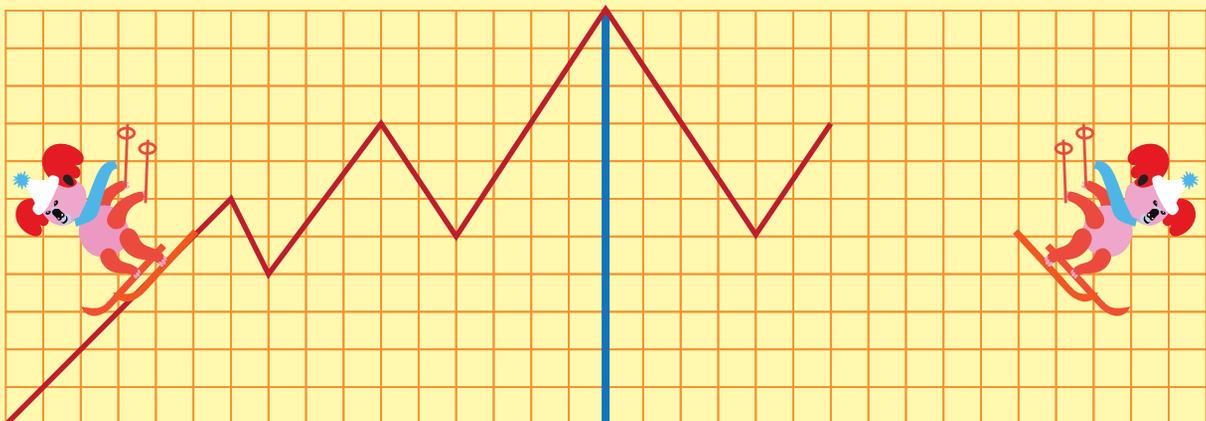
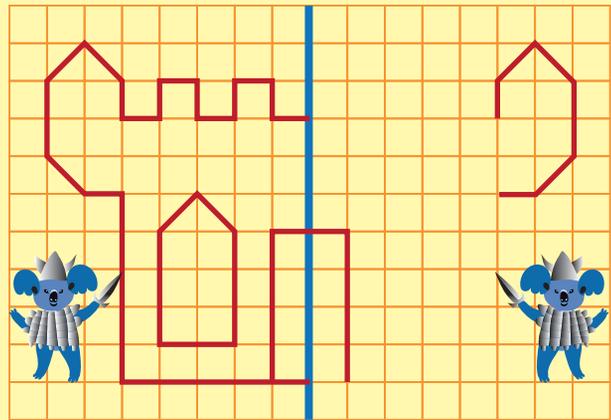
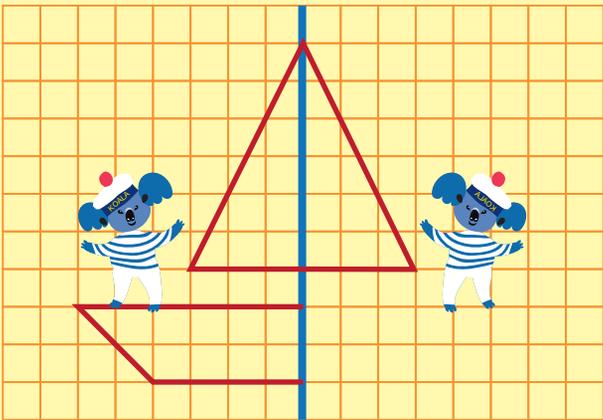


# Riprodurre

Riproduci questi due disegni (casa e auto) partendo dal punto blu.



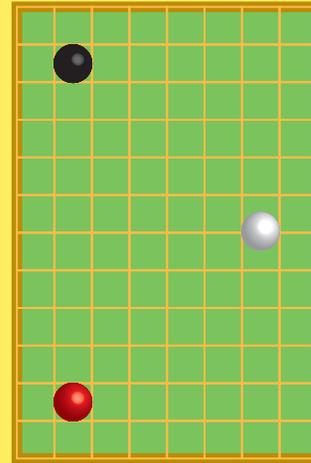
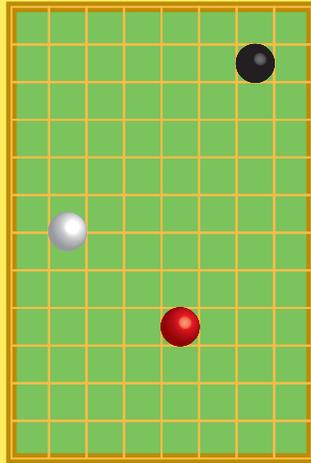
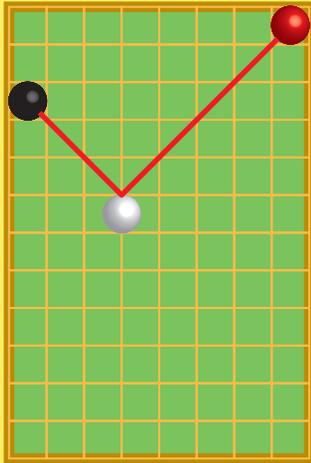
Completa questi tre disegni come se il tratto blu fosse uno specchio.



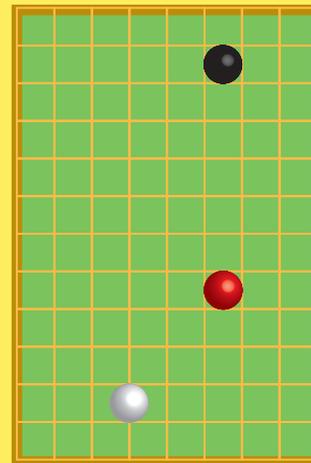
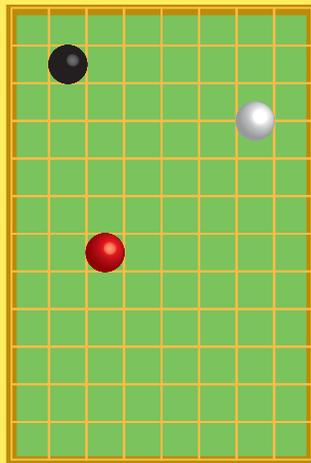
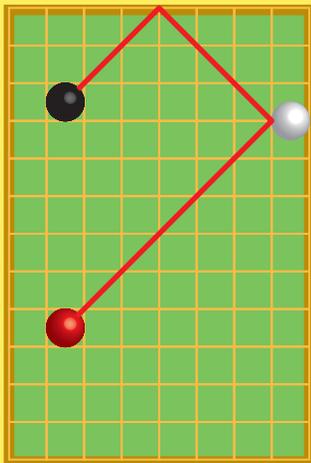


# Biliardo

Come abbiamo fatto noi nel primo disegno, traccia il segmento che va dalla boccia nera alla boccia bianca, poi quello dalla boccia bianca alla boccia rossa.



Nei disegni che seguono, la boccia nera rimbalza su un bordo prima di toccare le altre due bocce. Traccia i 3 segmenti su ciascun biliardo.



## Il ragno.

Termina il disegno della tela del ragno.

*Devi tracciare solo 9 segmenti!*

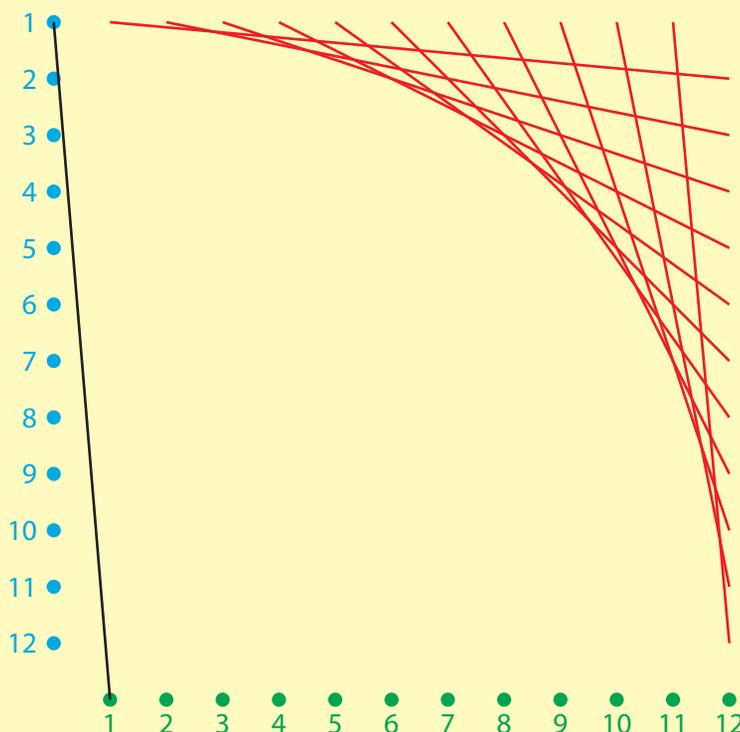
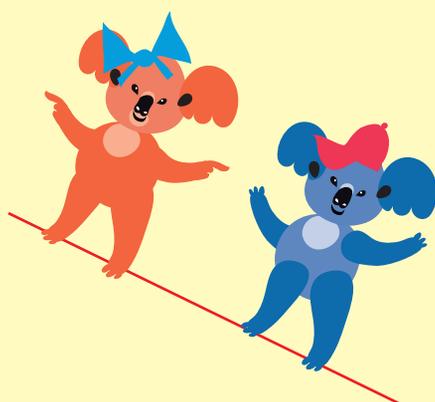




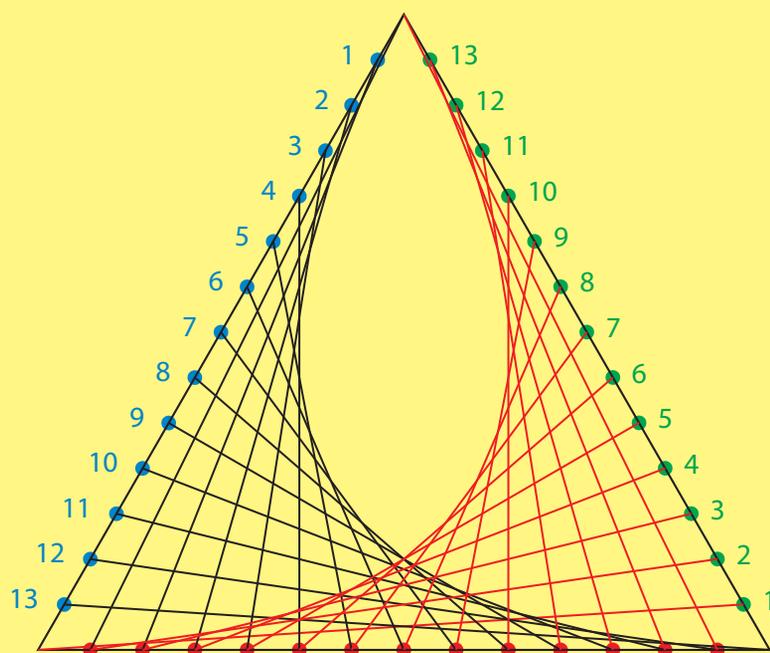
# Fili tesi

Le forme che disegnerai ora sono chiamate *fili tesi*, dato che i punti possono essere dei chiodi tra i quali si possono tendere dei fili.

Unisci ognuno dei 12 punti verdi al punto blu avente lo stesso numero! Otterrai un disegno simile al disegno in rosso!



Per finire questo disegno, traccia 13 segmenti che uniscano ogni punto blu al punto verde avente lo stesso numero:

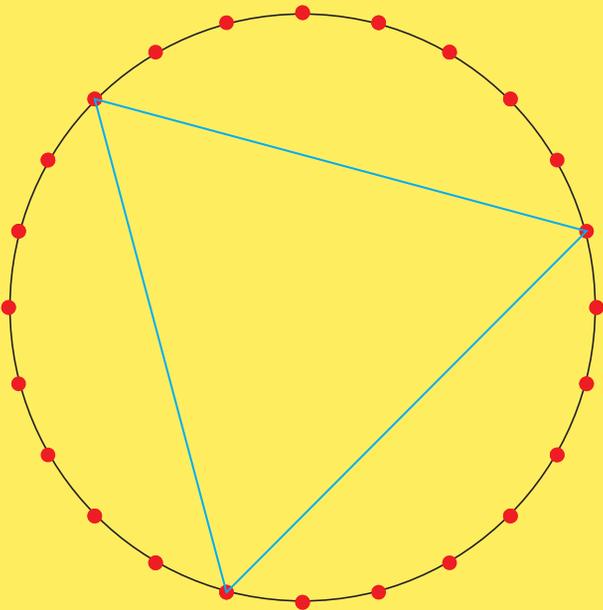
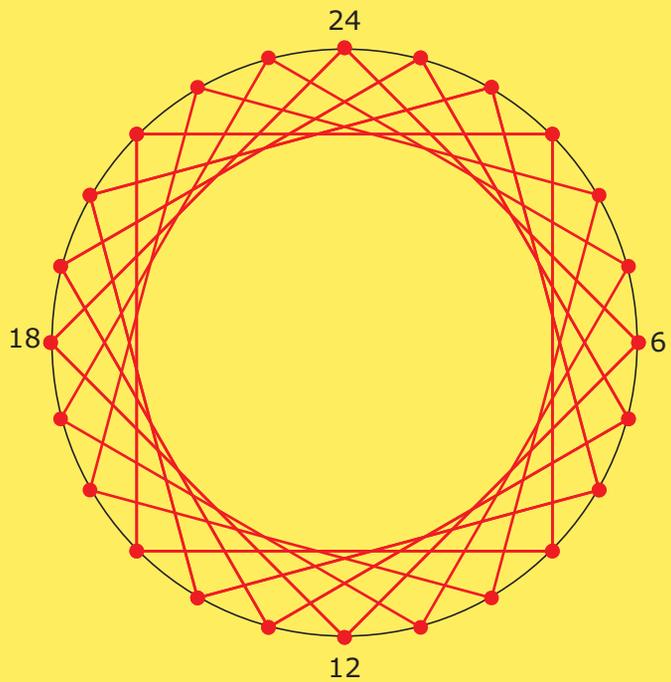




## Fili tesi su una circonferenza

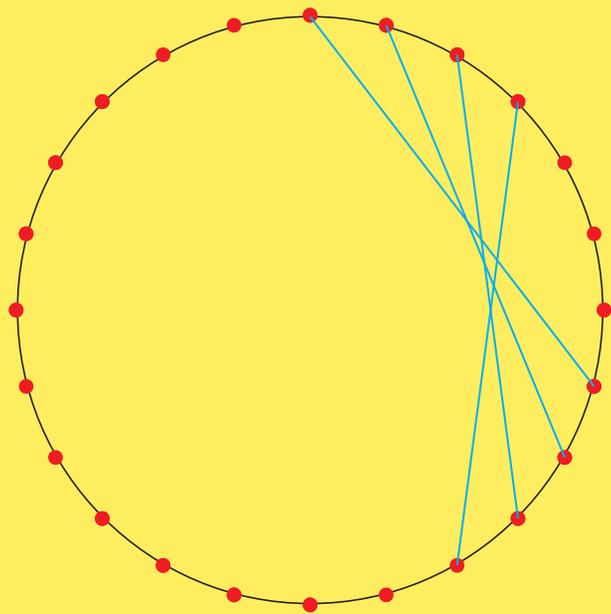
Su ogni circonferenza di questa pagina abbiamo distribuito 24 punti in modo regolare, come le tacche di un orologio con 24 ore.

Qui a destra abbiamo unito ogni punto con il sesto che lo segue, ad es. le ore 24 con le ore 6. Abbiamo ottenuto 6 quadrati.



Qui a sinistra ti chiediamo di tracciare tutti i segmenti che uniscono ogni punto con l'ottavo che lo segue: otterrai 8 triangoli!

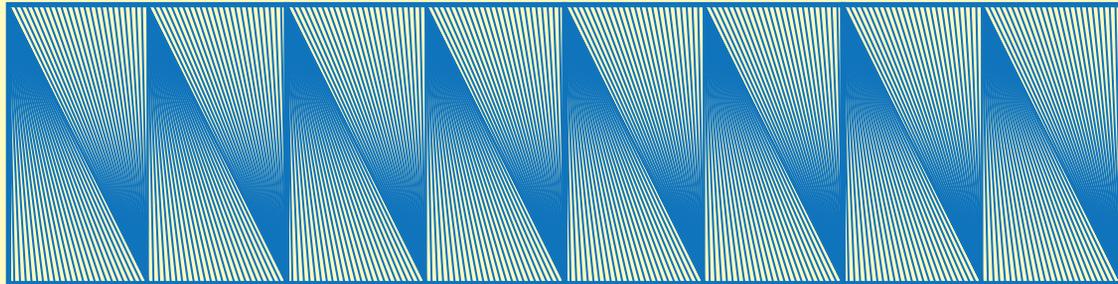
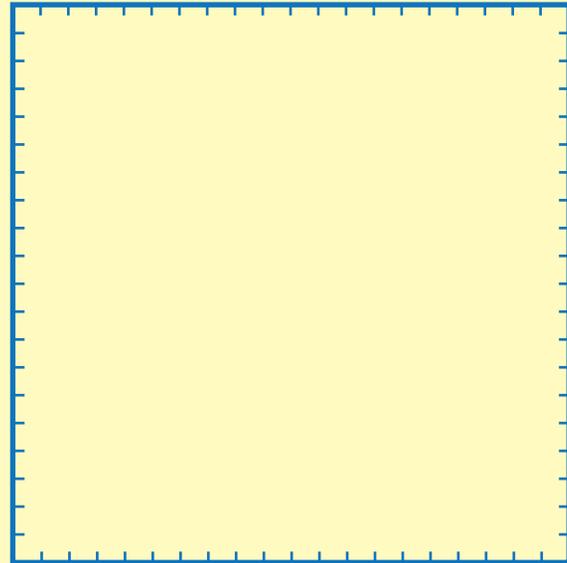
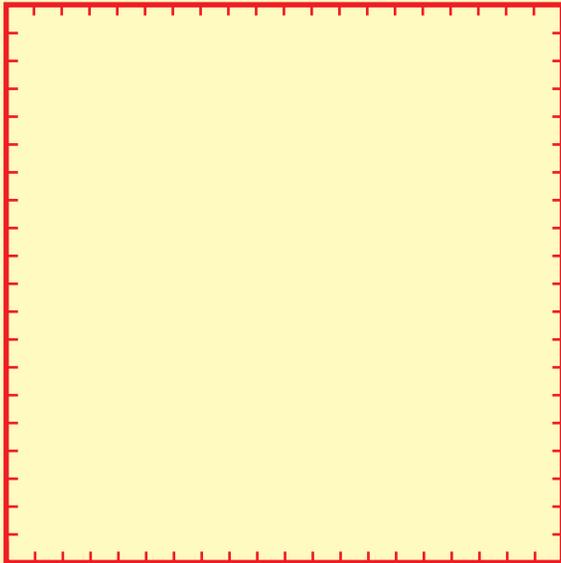
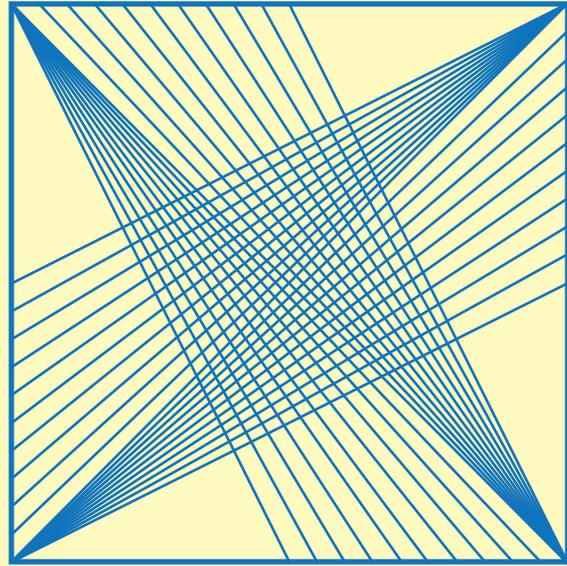
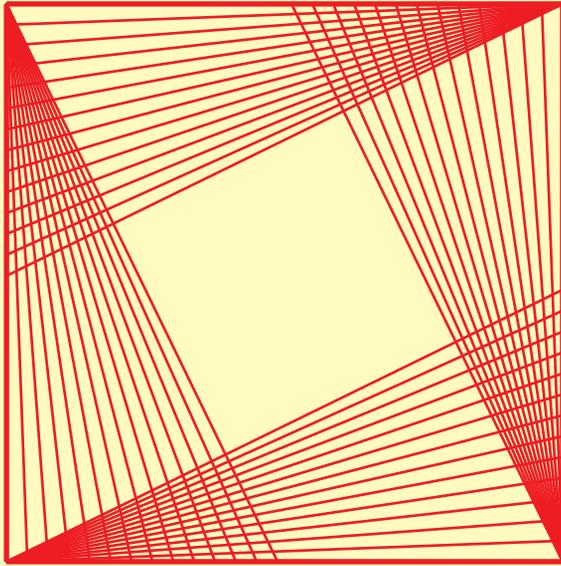
Completa il disegno a destra: traccia tutti i segmenti che uniscono ogni punto con il settimo che lo segue.





# Fili tesi su dei quadrati

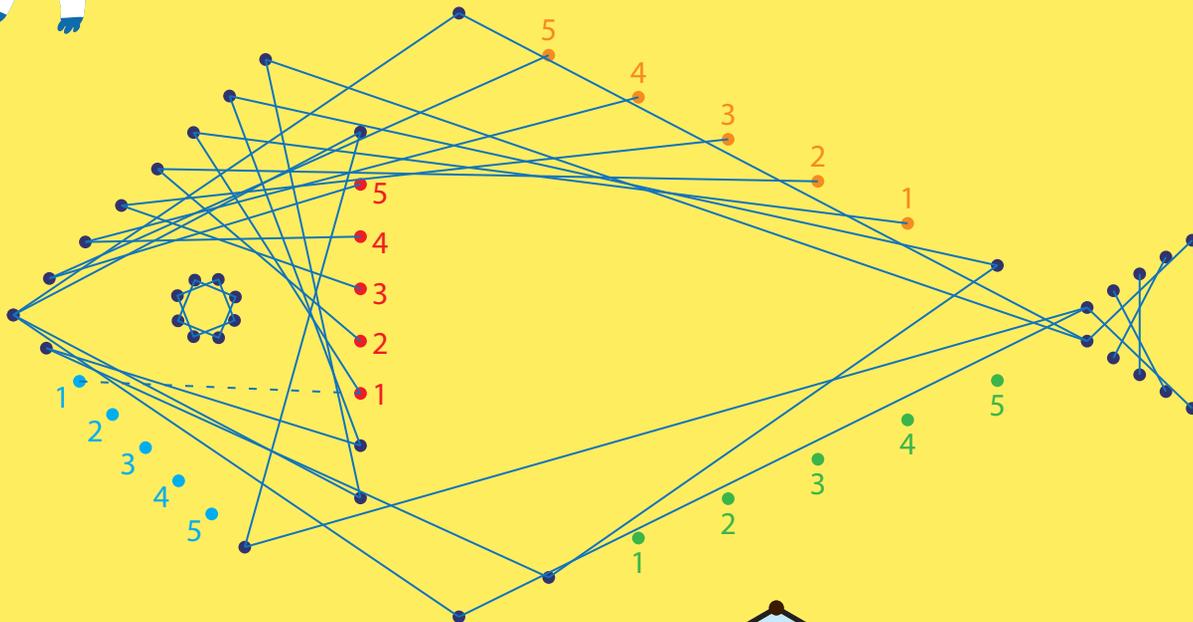
Koalili ha realizzato 2 disegni in un quadrato.  
Ricopia questi disegni nei riquadri sotto.





# Altre figure

Completa la figura tracciando i segmenti congiungenti i punti 1 - 5 blu agli 1 - 5 rossi, i punti 1 - 5 blu agli 1 - 5 verdi e i punti 1 - 5 verdi agli 1 - 5 arancione.

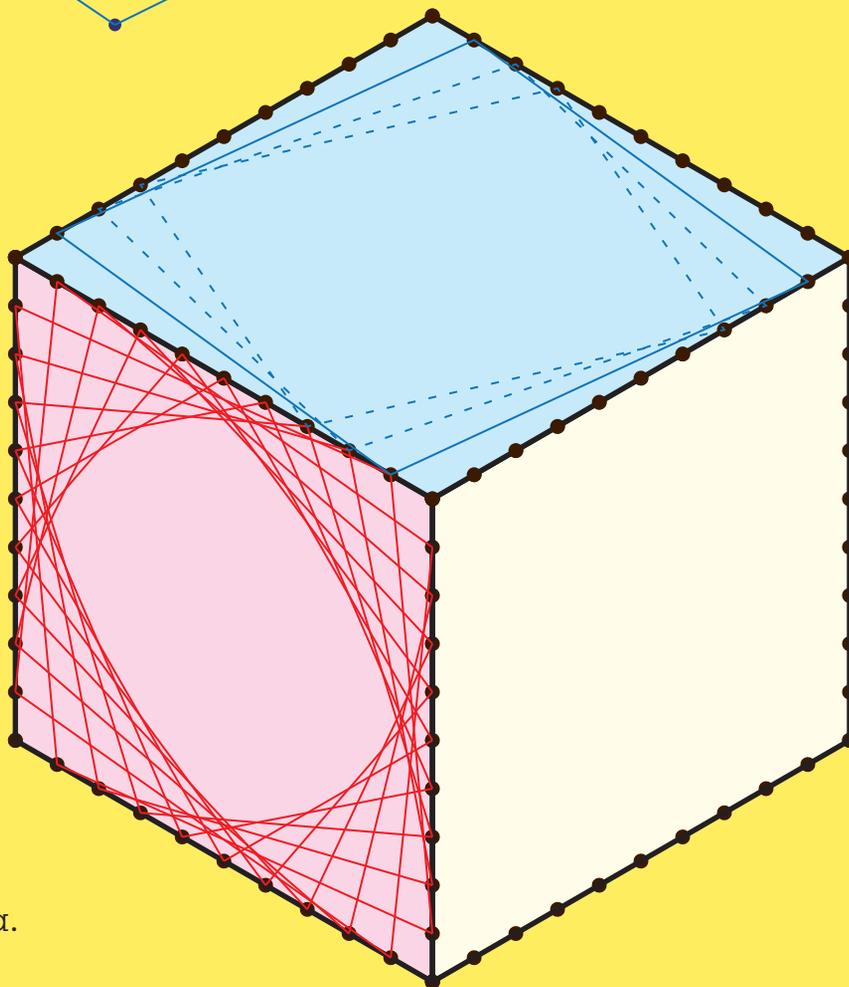


Su questo disegno, abbiamo tracciato dei segmenti nella losanga rosa.

Nella losanga blu, ripassa i tratti a puntini poi continua per avere una figura simile alla figura rossa.



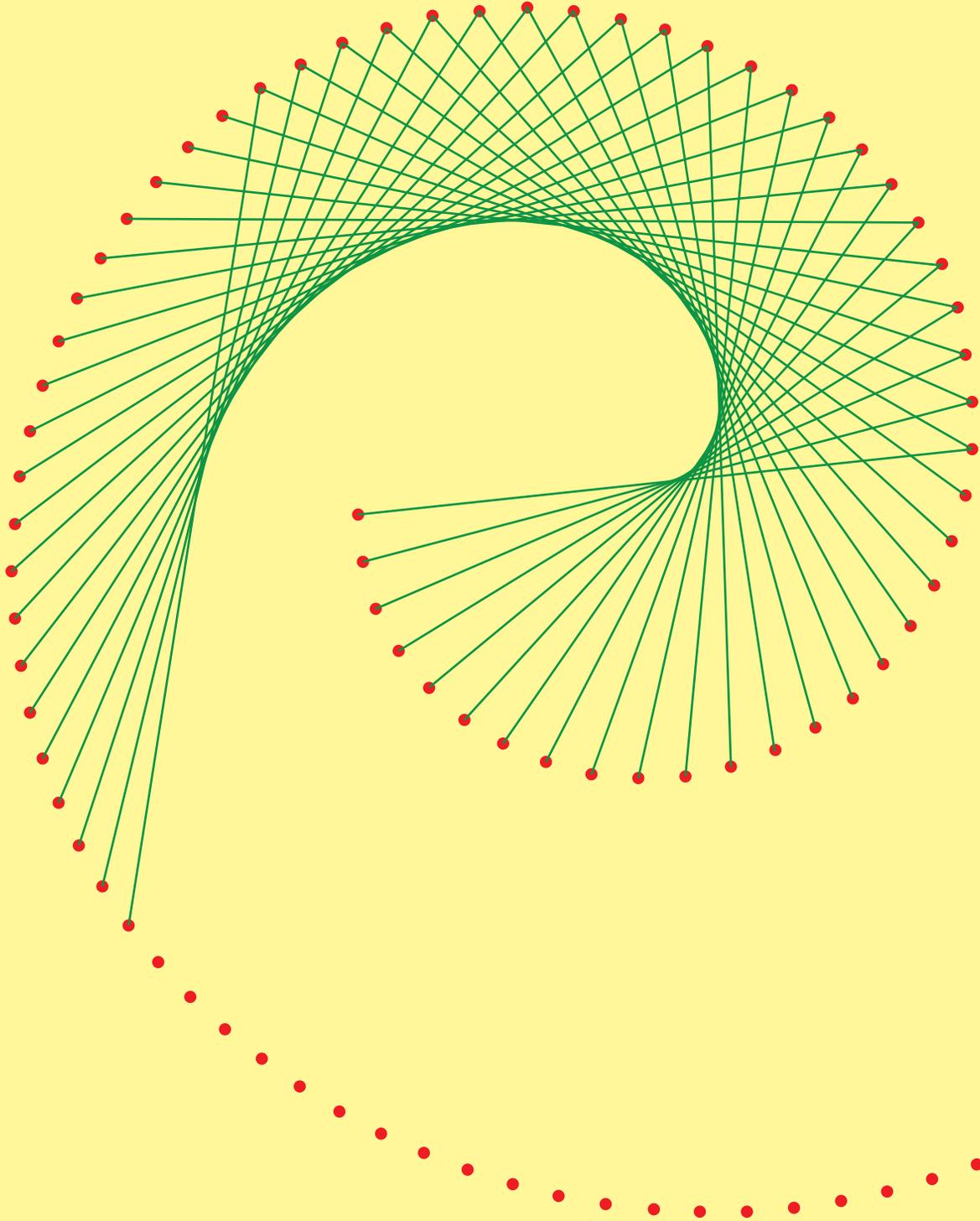
Fai pure la figura nella losanga bianca.





# Una spirale

Sapresti completare questa spirale tracciando i 20 segmenti mancanti ?

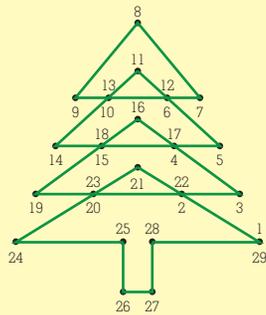


# Alcune soluzioni

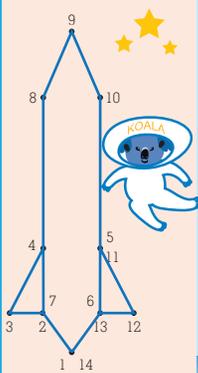
Pagina 4



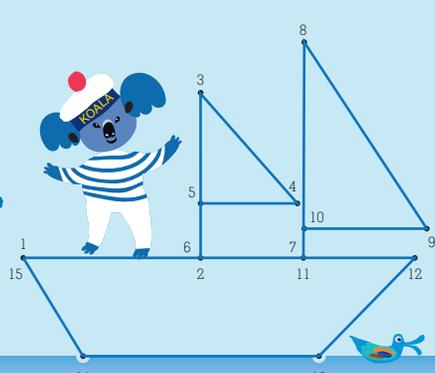
una corona



un albero

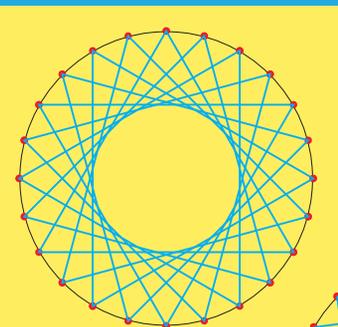
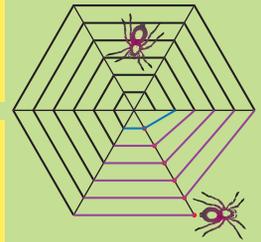
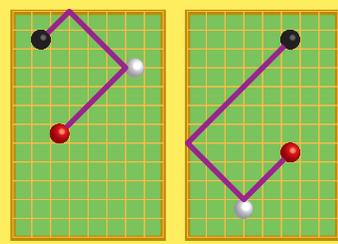
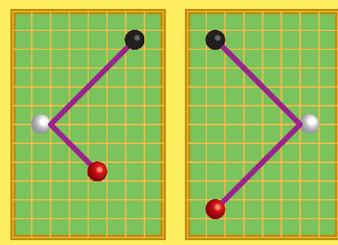


una astronave

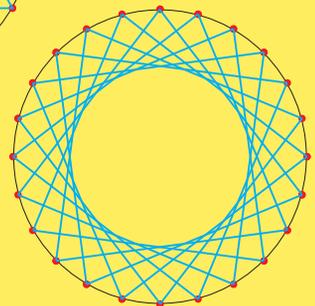


una barca a vela

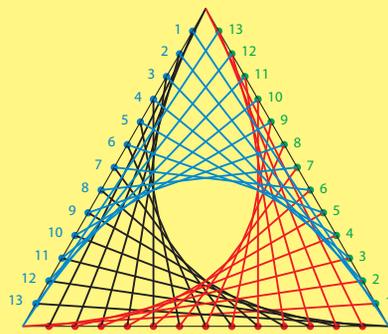
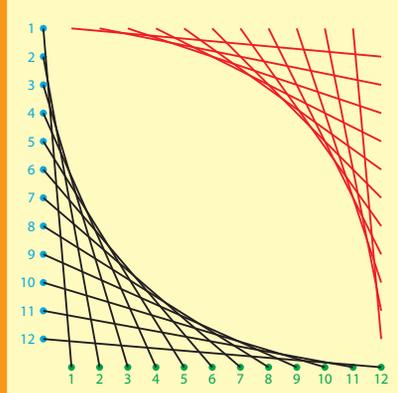
Pagina 9



Pagina 11



Pagina 10



Pagina 13

