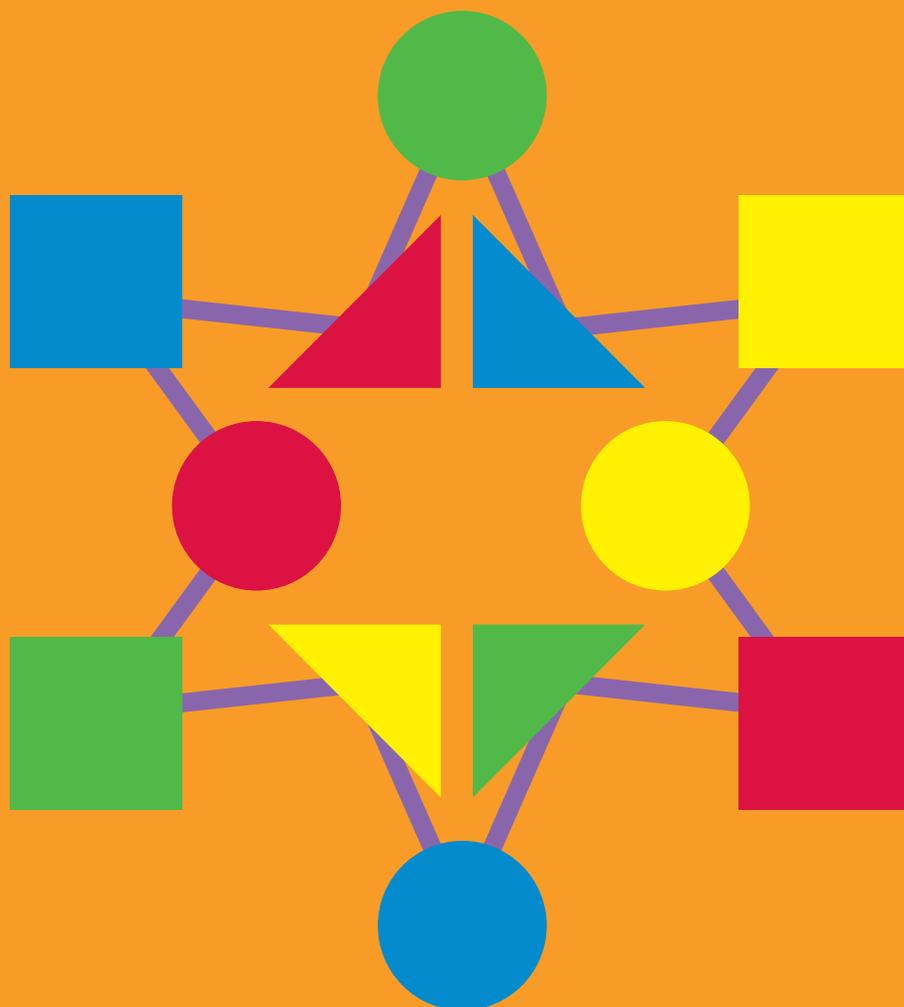


# Le malizie dei KOALA

**CLASSIFICA, COLLOCA  
e RICONOSCI**



**LE MALIZIE DEI KOALA N° 7**

© 2019, ACL - les éditions du Kangourou  
© 2020, Edizioni Kangourou Italia

ISBN: 978-88-89249-65-9

3,50 €

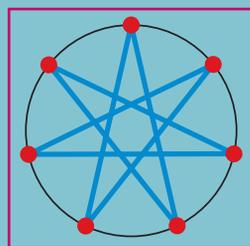
<http://www.kangourou.it>



**n° 7**



## Classificare, collocare e riconoscere



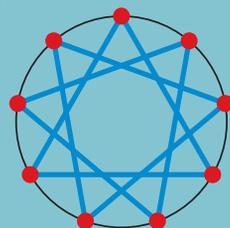
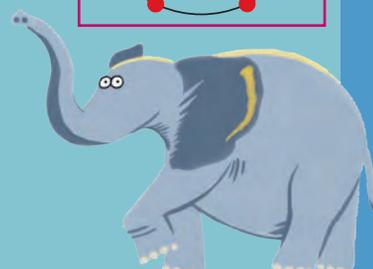
Ogni giorno attorno a noi incontriamo persone, animali e oggetti più o meno curiosi e interessanti ...

Per riconoscerli o per meglio conoscerli, si ha spesso desiderio di classificarli per categorie.

Per esempio, si possono classificare in base al valore di un certo numero (un numero di zampe o di lettere, oppure secondo la loro altezza o la loro età, ...).

Talvolta, quando sono presenti due qualità (colore e forma, per esempio) si possono inserire le due qualità in una tabella.

Quando si individuano tre o più qualità, ci si ritrova più facilmente raggruppando i disegni o i nomi delle cose che si mettono insieme.



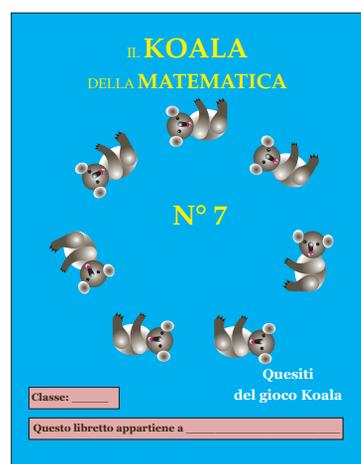
Per il gioco Koala della Matematica, capovolgi questo libretto ...

Inizia a scrivere il tuo NOME, il tuo COGNOME e la tua CLASSE, sulla copertina.

Dalla quarta pagina in poi troverai il gioco Koala 2020: 24 quesiti per la categoria PRE-ECOLIER!!

La categoria PRE-ECOLIER è riservata agli studenti delle classi seconda e terza della scuola primaria.

Le soluzioni saranno disponibili sul sito [www.kangourou.it/koala/](http://www.kangourou.it/koala/)

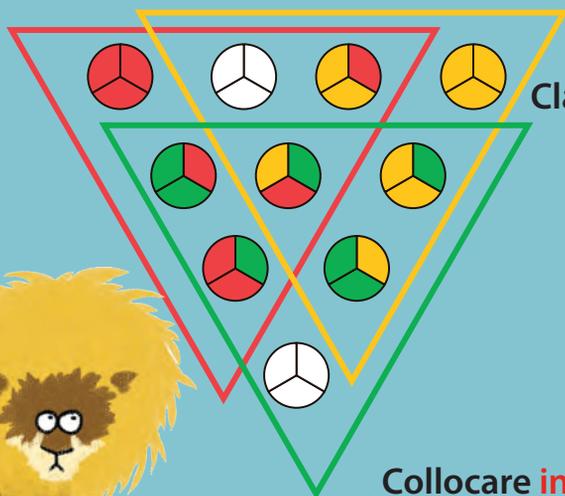


Ogni anno, a partire dal 2014, allievi di seconda e terza della scuola primaria partecipano al **Koala della Matematica**. Questo gioco, come il suo fratello maggiore, il **Kangourou della Matematica**, è proposto ogni anno nel mondo intero. Con essi giocano ogni anno più di sei milioni di giovani ed i loro insegnanti !!

*Per reperire i numeri da 1 a 6: [www.kangourou.it/koala/](http://www.kangourou.it/koala/)*



# Sommario



Classificare **in base a un numero** pagina 4

Collocare **nelle tabelle** pagina 5

Riconoscere **due qualità** pagina 7

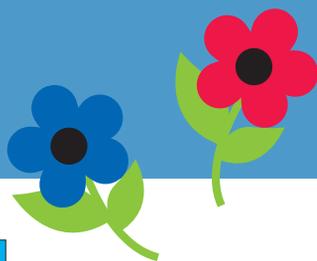
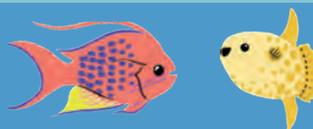
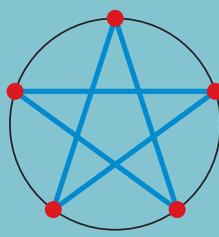
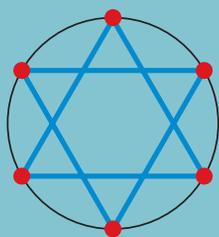
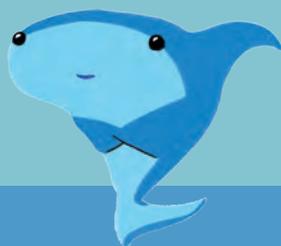
Riconoscere **tre qualità** pagina 8

Riconoscere **quattro qualità** pagina 9

Collocare **in base a un dettaglio comune** pagina 10

Ordinare **secondo costi o misure** pagina 12

**Soluzioni** pagina 14



**Libretto  
capovolto:**

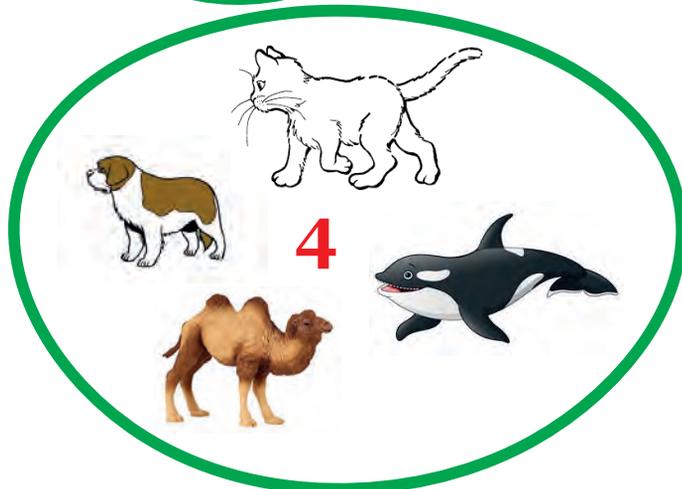
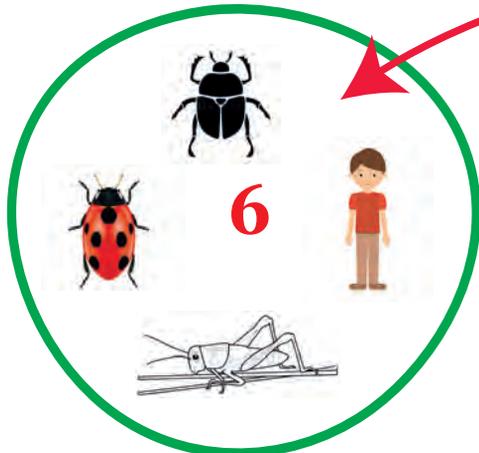
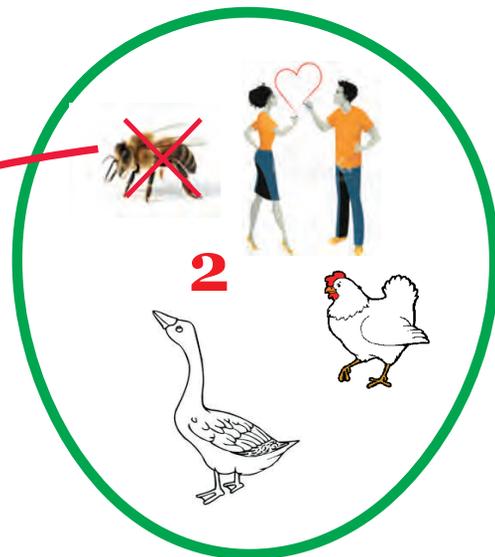
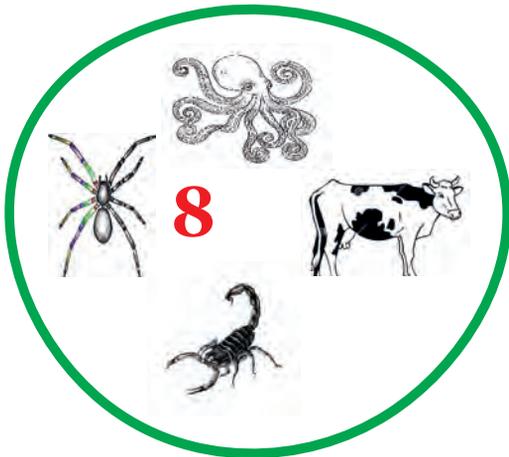
quesiti del  
**GIOCO KOALA**



## Classificare in base a un numero

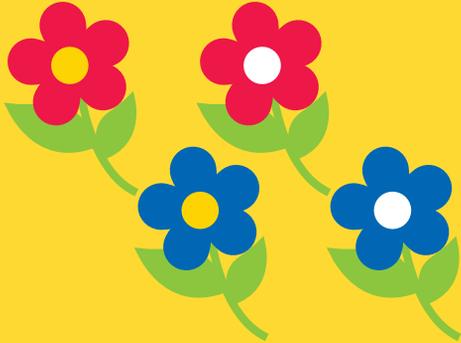
**Esercizio 1.** Al parco Koalaland, gli animali che hanno lo stesso numero di « zampe » sono in una stessa casella.

In ciascuna casella, barra in rosso l'animale che è mal posizionato e indica la casella dove dovrebbe essere (come noi abbiamo fatto qui sotto).



## Collocare nelle tabelle

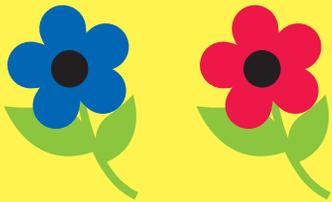
**Es. 2.** Koalili ha trovato 4 tipi di fiori: i loro petali sono o rossi o blu; il loro cuore è o giallo o bianco.



	Cuore giallo	Cuore bianco
Petali rossi		
Petali blu		

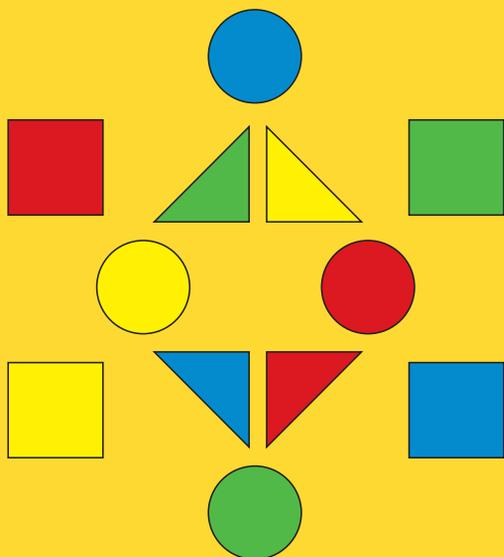
Li colloca nella tabella qui sopra. **Colora i cuori e i petali con i colori appropriati.**

**Es. 3.** Koajojo aggiunge ai precedenti questi altri due fiori col cuore nero:




Finisci di colorare i 6 fiori nella tabella qui a lato: colloca fiori con petali dello stesso colore sulla stessa riga, fiori con cuore dello stesso colore sulla stessa colonna.

**Es. 4.** Alice preferisce la geometria. Ha disegnato queste 12 figure (triangoli, cerchi e quadrati):



Colloca le rimanenti 9 figure nella tabella colorandole opportunamente\* (in rosso, verde, blu o giallo).


\* Disegna figure aventi la stessa forma in una stessa riga e usa lo stesso colore in ogni colonna.

**Es. 5.** Ricopia e colloca le bandiere, e sistemale opportunamente, nella tabella qui sotto.



	2 colori	3 colori	4 colori
rettangolari			
triangolari			

**Es. 6.** Nella tabella a lato, Koalili ha iniziato a collocare le 15 possibili sillabe formate da una delle consonanti *b, l, t* e da una delle vocali *a, e, i, o, u*.

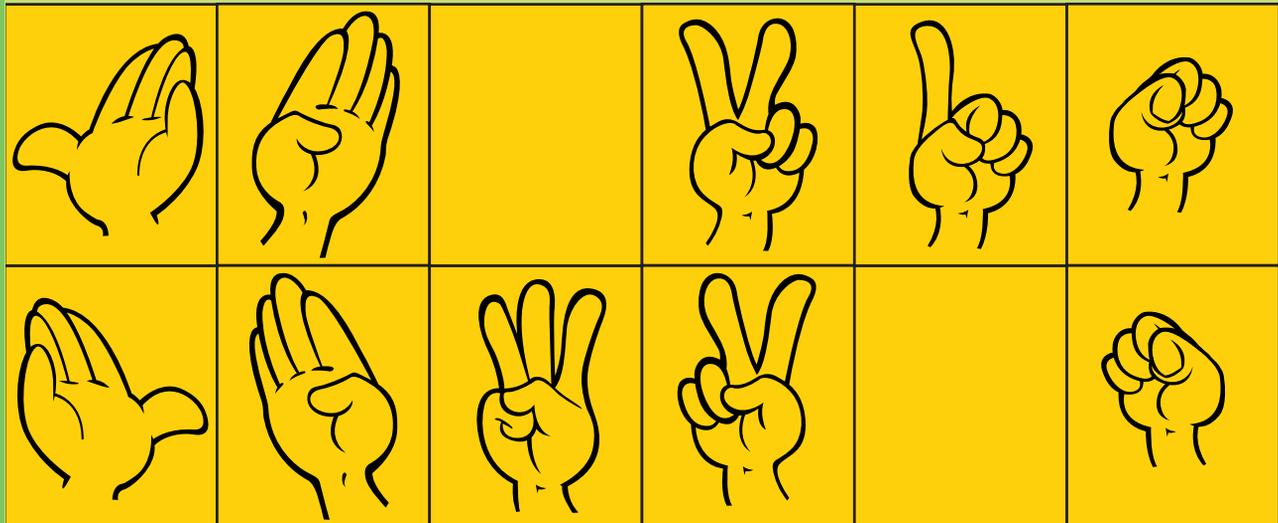
Colloca nelle caselle corrette, le 7 sillabe che mancano.

<i>ba</i>		<i>bi</i>	<i>bo</i>	
	<i>le</i>			<i>lu</i>
<i>ta</i>		<i>ti</i>		<i>tu</i>

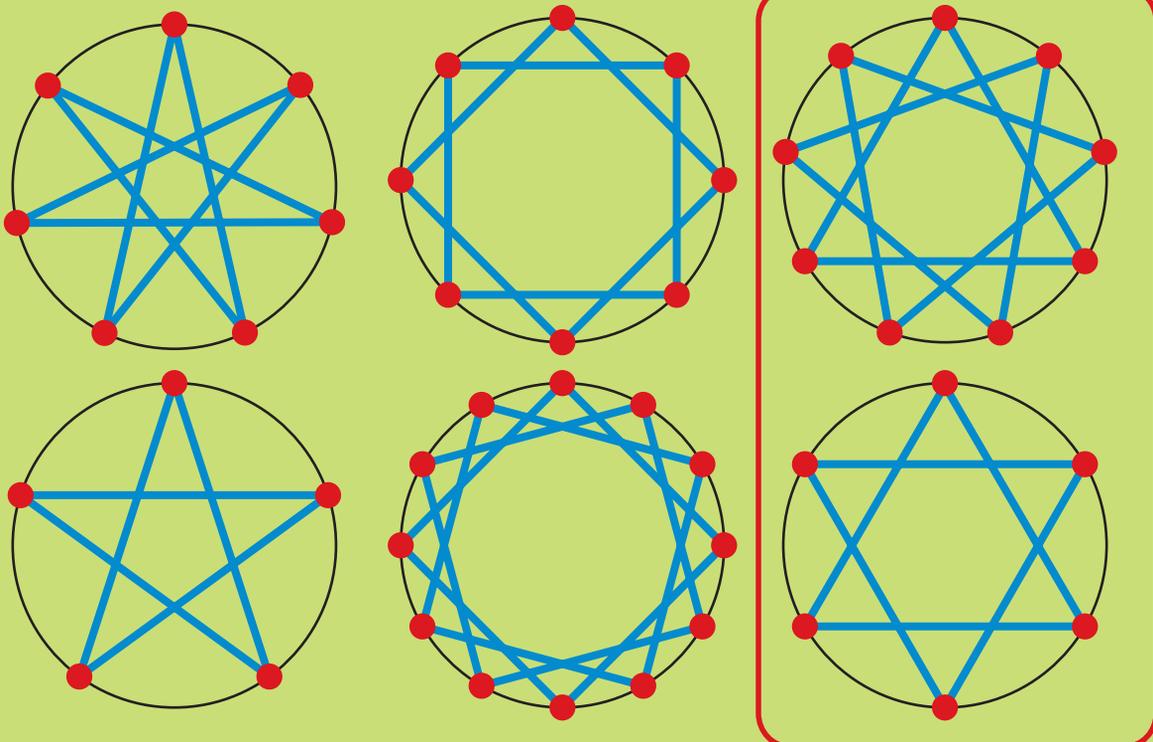
## Riconoscere due qualità

**Es. 7.** In ciascuna casella della tabella sottostante, Koajojo ha disegnato una mano destra o una mano sinistra, con 5, 4, 3, 2, 1 o 0 dita alzate.

Disegna le due mani che mancano nelle opportune caselle.

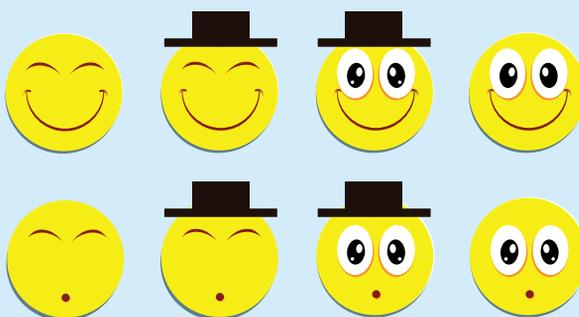


**Es. 8.** Koalili ha disegnato sei stelle. Noi abbiamo circondato con una linea rossa quelle che sono costruibili usando solo triangoli, tu circonda con un linea nera quelle che sono costruibili usando solo quadrati.

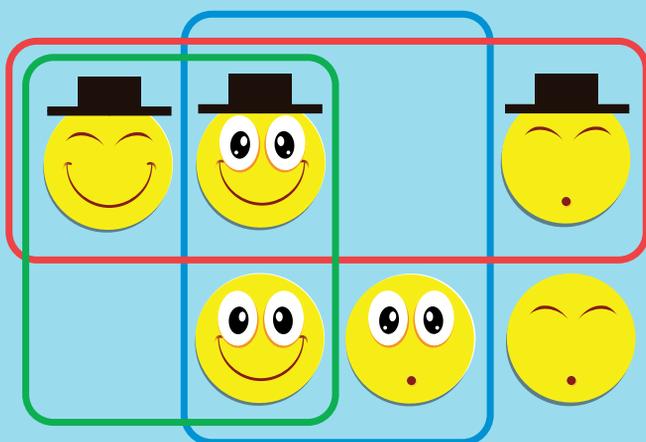


## Riconoscere tre qualità

**Es. 9.** Matteo ha disegnato 8 faccine. Alcune sorridono, altre no; alcune portano un cappello, altre no; alcune hanno gli occhi spalancati, altre li hanno chiusi.



- Circonda con una linea rossa le faccine che portano un cappello.
- Circonda con una linea verde le faccine sorridenti.
- Circonda con una linea blu le faccine che hanno gli occhi aperti.



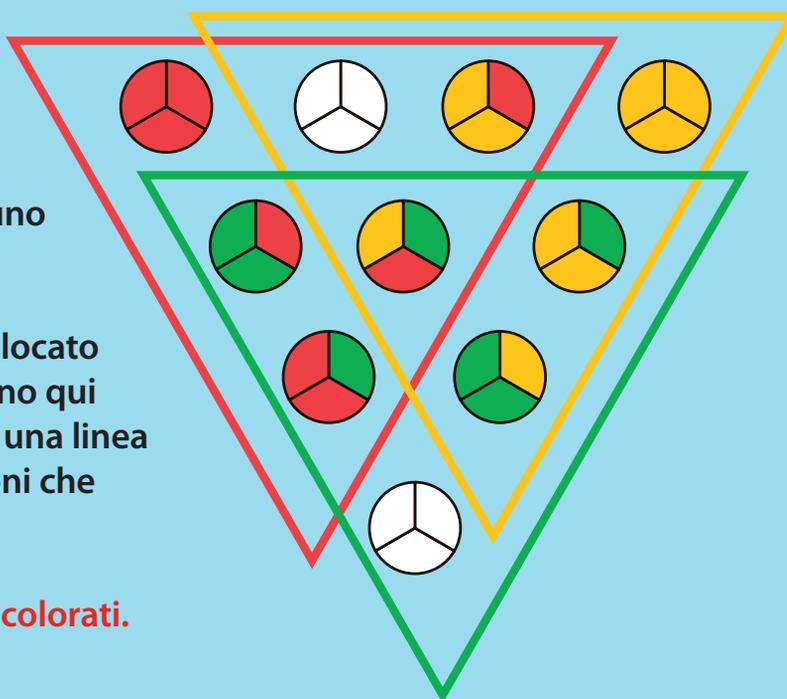
**Es. 10.** Alice ha accostato diversamente le faccine disegnate da Matteo nell'esercizio precedente. Con lo stesso criterio le ha circondate con una linea rossa o verde o blu. Mancano due faccine nel disegno qui a fianco.

Disegnale al loro posto corretto.

### Es. 11.

Un gettone diviso in tre settori può essere colorato in 10 modi diversi usando uno o due o tre colori. Cristina ha collezionato un gettone di ogni tipo. Ha collocato i 10 gettoni come nel disegno qui a fianco. Ha circondato con una linea di un dato colore i sei gettoni che contengono quel colore.

Due gettoni non sono stati colorati. Colorali nel modo corretto.



## Riconoscere quattro qualità

**Es. 12.** In questo esercizio un personaggio può essere un uomo o una donna, giovane o vecchio, grasso o magro, alto o basso. Ad esempio, il personaggio in viola è un uomo vecchio, magro e basso mentre quello in arancione è una donna giovane, alta e magra.

Sono stati collocati tutti i possibili personaggi tranne tre.

Scrivi il nome di questi personaggi, nelle caselle dove devono stare.

Ida Nico Lea

donne				
uomini				bassi
		grassi		
		giovani	vecchi	

## Collocare in base a un dettaglio comune

**Es. 13.** In ciascuna di queste scatole, Koajojo vuole collocare delle immagini.



Trova che cosa hanno in comune i nomi delle immagini che vanno nella stessa scatola:

.....

.....

Per ciascuna delle quattro immagini qui sotto, indica il numero della scatola dove dovrebbe essere collocata.








**Ex. 14.** Koalili ha collocato nelle lavagnette alcuni nomi di persona, in base al numero di lettere che li compongono.

**Aggiungi, nelle lavagnette corrette, i nomi dei tuoi compagni di classe!**

2 Li, Bo,  
.....  
.....

3 Noé, Lea,  
.....  
.....

4 Emma, Igor,  
Aldo, ...  
.....  
.....  
.....

5 Sofia, Andrea,  
Karim, .....  
.....  
.....

6 Chiara,  
Matteo,  
.....  
.....  
.....

7 Giorgia,  
Roberta,  
.....  
.....  
.....

9 Raffaella, Gian-Paolo,  
Salvatore .....  
.....  
.....  
.....

+ Alessandro, Bartolomeo, Gian-Franco,  
.....  
.....  
.....  
.....

8 Isabella,  
Cristina,  
.....  
.....  
.....

## Ordinare secondo costi o misure

**Es. 15.** Alice ha annotato quanto ha speso per la frutta che ha acquistato.  
ELENCA i nomi dei frutti nell'ordine di quanto pagato da Alice.

Anguria (1 €)

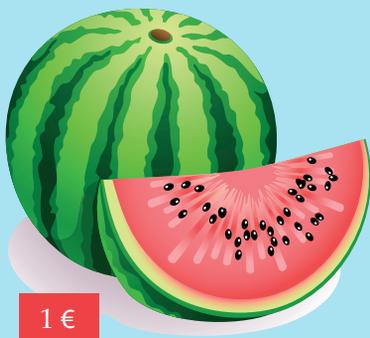
.....  
 .....  
 .....

Albicocche (6 €)

.....  
 .....  
 .....

Mango (11 €)

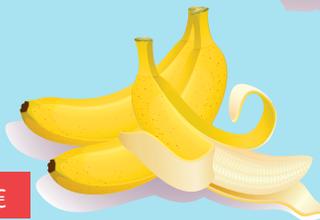
.....



1 €



7 €



3 €



4 €



2 €



5 €



12 €



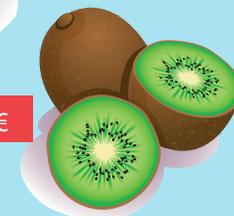
10 €



6 €



8 €



9 €



11 €

**Es. 16.** Abbiamo raccolto in una tabella i nomi di 6 sportive, ciascuna con la sua specialità, il suo anno di nascita, la sua altezza in cm e il suo peso in Kg. **Colloca i loro nomi, in ordine crescente di età, di altezza e di peso, nelle 3 tabelline vuote. Ripeti l'operazione per i 6 sportivi che trovi nella tabella successiva.**

					Nadia Comaneci	Ginnastica	1961	163	45
					Margherita Granbassi	Scherma	1979	166	57
					Dorothea Wierer	Biathlon	1990	160	56
					Federica Pellegrini	Nuoto	1988	177	59
					Flavia Pennetta	Tennis	1982	172	58
					Sofia Goggia	Sci	1992	169	67

... età

Sofia Goggia

... altezza

Federica Pellegrini

... peso

Nadia Comaneci

Roger Federer

Tennis

1981

185

85

Cristiano Ronaldo

Calcio

1985

187

84

Charles Leclerc

Automobilismo

1997

179

69

Gregorio Paltrinieri

Nuoto

1994

191

72

Andrea Lucchetta

Pallavolo

1962

199

88

Dominik Paris

Sci

1989

183

97

... età

Andrea Lucchetta

... altezza

Charles Leclerc

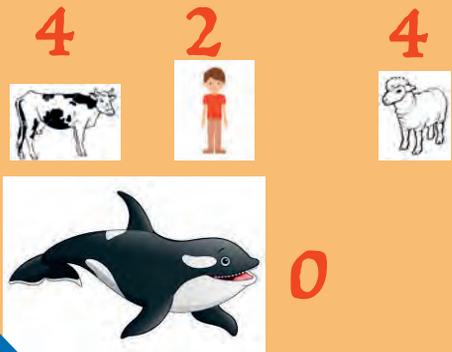
... peso

Dominik Paris

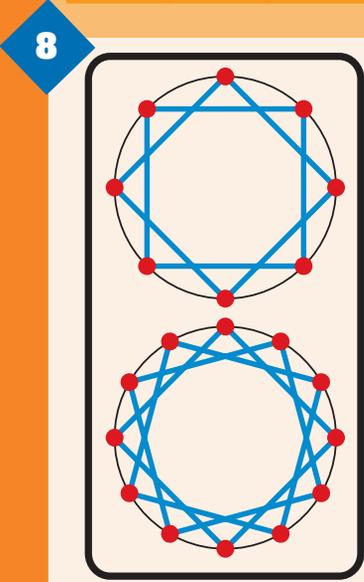
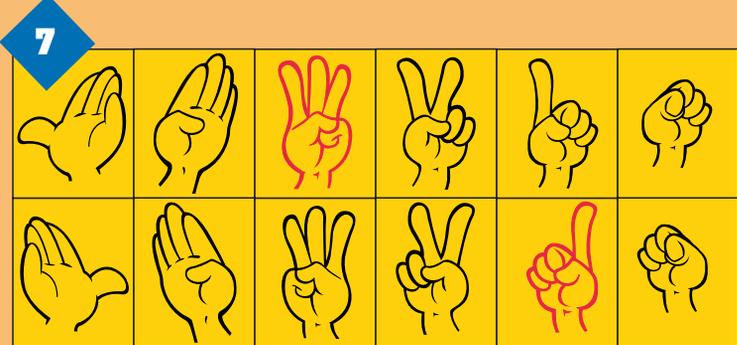
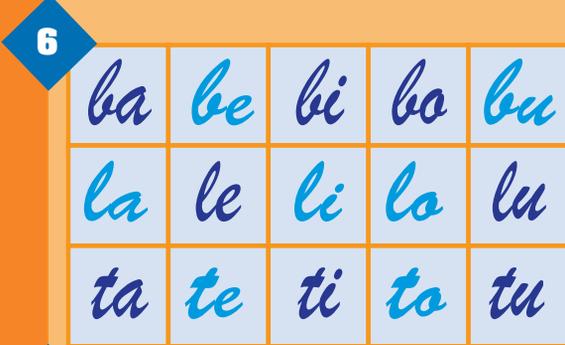
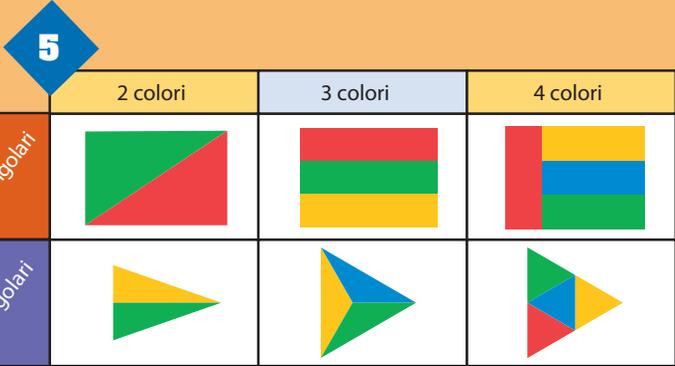
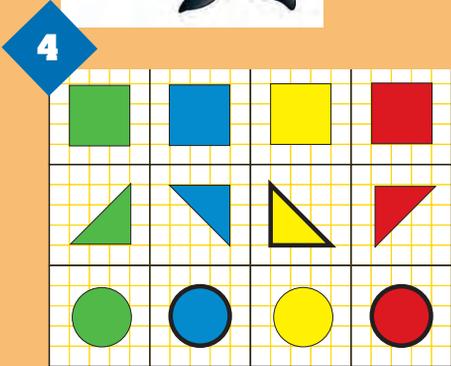
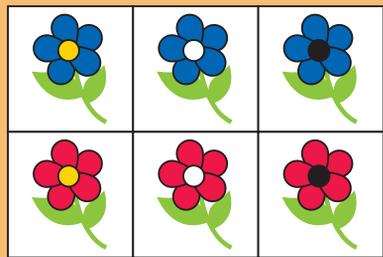
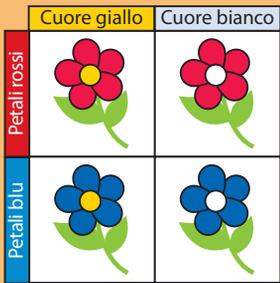
# Soluzioni

14

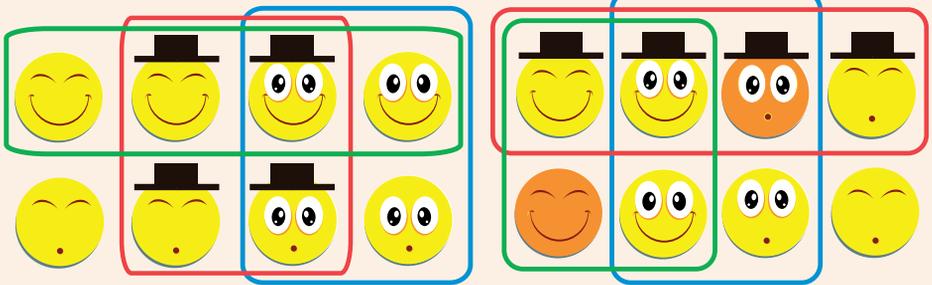
**1** Gli animali da barrare sono:



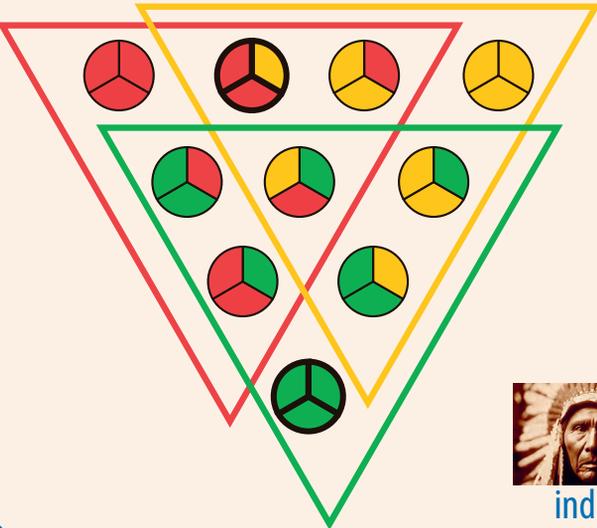
**2**      **3**



**9**      **10**



11



13

I nomi delle immagini in una stessa scatola iniziano con la stessa vocale.

1. ala, angelo, aereo, ape, albero;
2. erba, elicottero, elefante, elmo, esagoni;
3. igloo, icone, isola, indice, iguana;
4. orologio, osso, occhiali, orso, ombra.



indiano



asso



elica



ombrello

12

				Lea
donne		Ida		
uomini				
			Nico	
		grassi		
	giovani		vecchi	

14

Sei tu che conosci i nomi dei tuoi compagni di classe.



15

- Anguria (1 €)
- MELE (2 €)
- BANANE (3 €)
- PRUGNE (4 €)
- PERE (5 €)
- Albicocche (6 €)
- ARANCE (7 €)
- CILIEGIE (8 €)
- KIWI (9 €)
- UVA (10 €)
- Mango (11 €)
- ANANAS (12 €)

16

... età
Sofia Goggia
Dorothea Wierer
Federica Pellegrini
Flavia Pennetta
Margherita Granbassi
Nadia Comaneci

... altezza
Dorothea Wierer
Nadia Comaneci
Margherita Granbassi
Sofia Goggia
Flavia Pennetta
Federica Pellegrini

... peso
Comaneci Nadia
Dorothea Wierer
Margherita Granbassi
Flavia Pennetta
Federica Pellegrini
Sofia Goggia

... età
Charles Leclerc
Gregorio Paltrinieri
Dominik Paris
Cristiano Ronaldo
Roger Federer
Andrea Lucchetta

... altezza
Charles Leclerc
Dominik Paris
Federer Roger
Cristiano Ronaldo
Gregorio Paltrinieri
Andrea Lucchetta

... peso
Charles Leclerc
Gregorio Paltrinieri
Cristiano Ronaldo
Roger Federer
Andrea Lucchetta
Dominik Paris



# GIOCO KOALA



I quesiti dal N. 17 al N. 24 valgono 5 punti

**22** Carlo ha scritto ciascuno dei numeri 1, 2, 3, 4 e 5 in uno dei cerchi della figura facendo in modo che la somma dei 3 numeri allineati orizzontalmente sia uguale alla somma dei 3 numeri in colonna.

Quali numeri può aver scritto nel cerchio con il punto interrogativo?

Solo 5 A  
 Solo 3 C  
 Solo 1 o 3 D  
 Solo 3 o 5 E

**24** Giovanni e Stefano si scambiano delle biglie. Prima Giovanni dà a Stefano tante biglie quante ne ha Stefano; poi Stefano dà a Giovanni tante biglie quante ne ha Giovanni dopo il primo scambio. Dopo questi due scambi entrambi hanno 4 biglie. Quante biglie aveva Giovanni all'inizio?

2 E  
 3 D  
 4 C  
 5 B  
 6 A

**21** In un cestino ci sono alcune mele e 8 pere. Ogni frutto è o giallo o verde. Il numero delle mele supera di 3 il numero totale di frutti verdi. Ci sono 6 pere gialle. Quante mele gialle ci sono nel cestino?

4 A  
 5 B  
 6 C  
 7 D  
 8 E

**23** Su ciascuna delle facce di un cubo sono stati scritti sei numeri diversi tra i numeri tra 1 e 9, un numero su ogni faccia.

Le somme dei numeri su ogni coppia di facce opposte sono uguali. Quale dei seguenti numeri è stato scritto sulla faccia opposta alla faccia col numero 5?

3 A  
 5 B  
 6 C  
 7 D  
 9 E