

## Precisazioni

**Pag. 12**, sedicesima riga dal basso: sostituire “non possiamo fare a meno [...] nostra destinazione!” con “nei casi più sfavorevoli (com’è quello dell’esempio) finiremo col calcolare un cammino ottimo per arrivare a *ciascun nodo* raggiungibile da  $v_0$ .”.

**Pag. 17**, aggiungere in fondo le seguenti considerazioni:

(Quale sarà invece l’albero prodotto dall’algoritmo iterativo di visita in profondità delineato sopra?)  
L’algoritmo di pagina 17 può essere semplificato se lo si specializza per il caso di visita *in ampiezza*, con uso di una *coda di interi* (ossia nodi) inizialmente vuota:

// stesse inizializzazioni di S e T: tutti gli elementi a 0, tranne  $S(v_0) \leftarrow 1$

mette in coda  $v_0$

**mentre** la coda non è vuota :

    estrae dalla coda il primo elemento: sia esso  $i$  ;

**per**  $j = 1, \dots, n$  :

**se**  $A(i, j) = 1$  e  $S(j) = 0$  **allora**

$T(i, j) \leftarrow 1$

$S(j) \leftarrow 1$

            mette in coda  $j$

Il risultato prodotto è lo stesso. Attenzione: se qui si usasse una pila (anziché una coda), il risultato *non* sarebbe una visita in profondità, in generale!

**Pag. 19**, ultima riga: “nel modo noto più rapido” anziché “nel modo più rapido”.

**Pag. 20**, riga 18: “sottosequenza – comune o crescente – più lunga” anziché “sottosequenza più lunga”.

**Pag. 20**, riga 25: “pure archi (ma non cicli) con pesi negativi” anziché “pure pesi negativi”.

**Pag. 25**, ottava riga dal basso: “tra quelli... sfortunati!” anziché “tra i più... sfortunati!”.

**Pag. 45** (*errata-corrige*), quarta riga: l’ultimo  $h$  (in fondo alla riga) deve essere sostituito con  $x$ .

**Pag. 69**, dodicesima riga dal basso: prima di “allora” aggiungere “e disponesse pure della classica istruzione condizionale **if-then-else**.”.

**Pag. 71**, sesta riga: le piastrelle, disponibili in numero illimitato, non possono però essere ruotate!

**Pag. 78**, decima riga dal basso: le “operazioni aritmetiche” vanno intese su operandi presi dalla memoria, dopodiché il risultato è trasferito in memoria; e tutte le locazioni di memoria sono indirizzabili in modo diretto.

**Pag. 98**, prima riga: “sopra un altro” anziché “sotto un altro”.

**Pag. 101**, quinta riga: “circuiti hamiltoniani” anziché “ciclo hamiltoniano”.

**Pag. 143**, tredicesima riga: dopo “Sia  $n$  primo” aggiungere “, maggiore di 2”.

**Pag. 163**, ultime due righe: dopo i due punti, sostituire con: “se  $r$  non supera 1, l’evoluzione arriva velocemente al regime  $X$  ; quando  $r$  è compreso tra 1 e 2, vi giunge con fluttuazioni attorno a  $X$  stesso, e per  $r = 2$  la convergenza è assai lenta.”.

**Pag. 204**, penultima riga: “percorso con l’ultimo segmento)” anziché “percorso)”.

**Pag. 233**, sesta riga: s’intende dopo aver fatto scorrere il posto vuoto nell’angolo in basso a destra.

**Pag. 281**, terza riga dal basso: “Ad esempio, la tela classica è teoricamente pari, mentre a Gomoku” anziché “Ad esempio, a Gomoku”.

**Pag. 282**, aggiungere all’inizio: “Ulteriori suggerimenti sono reperibili attraverso alcuni stimolanti portali, quali <http://superdupergames.org/> e <http://www.pergiooco.net/> (quest’ultimo in italiano).”.

**Pag. 288**, prima riga: “*falso gioco (dummy game)*,” anziché “*falso gioco*,”.

**Pag. 291**, a metà: “restituisce zero (ed è il solo caso in cui fornisce tale risultato),” anziché “restituisce zero,”.